64'ler

Aralık "88
yıl:1 sayı:9

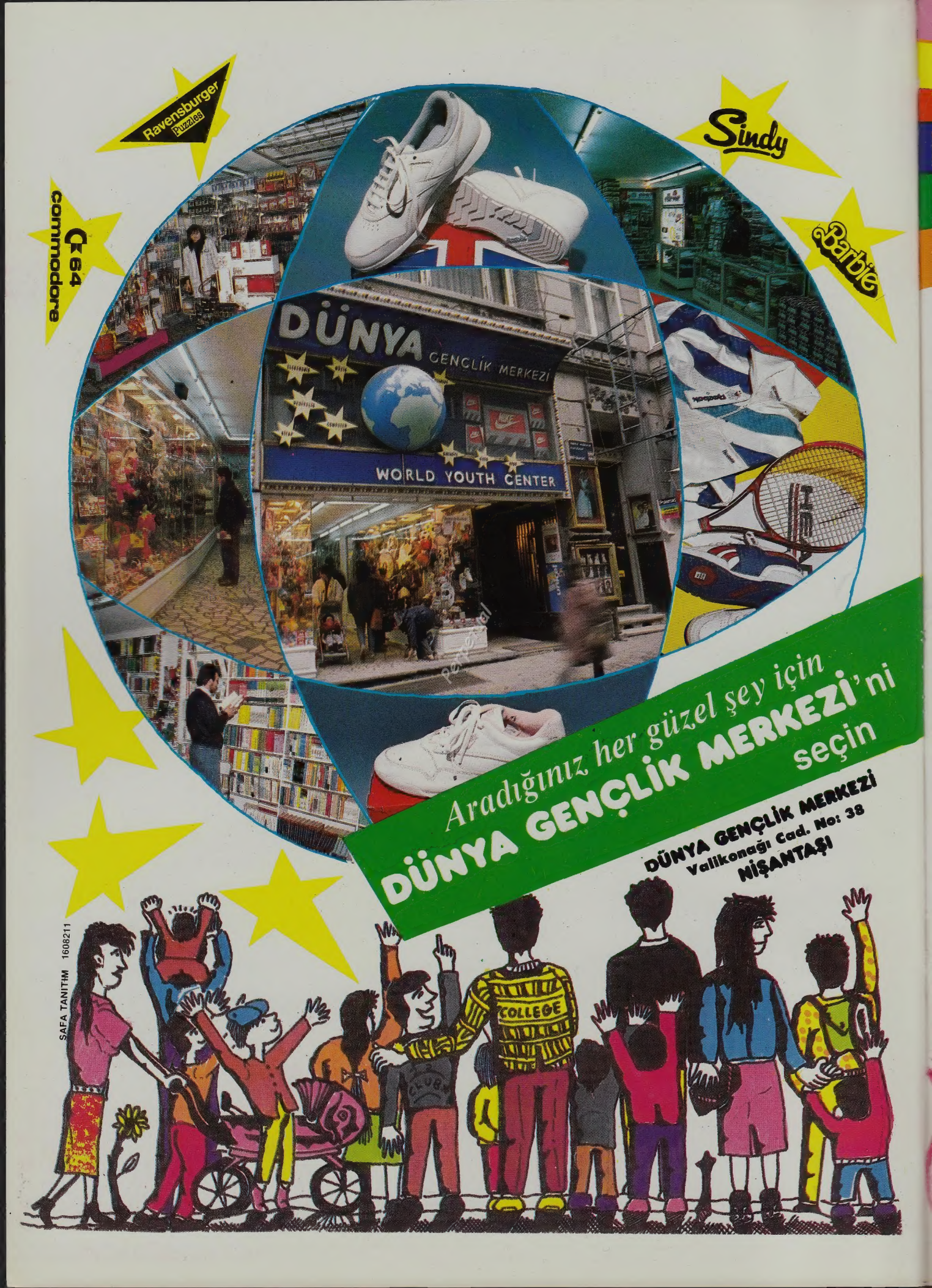
AYLIK OYUN AÇIKLAMALARI DERGİSİ

Dolu Dolu 52 SAYFA 2000 TL.

6. BİLGİSAYAR KONGRESİ TOPLANIYOR (21. Sayfada)

THUNDERCATS HARİTASI... (40-41. Sayfada...)

BİR BARDAK SUDA FIRTINA...

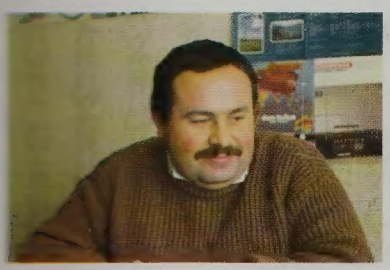

Ravensburger Puzzles
Sindy
Barbie
C64 commodore
DÜNYA GENÇLİK MERKEZİ
WORLD YOUTH CENTER
Aradığınız her güzel şey için
DÜNYA GENÇLİK MERKEZİ'ni
seçin
DÜNYA GENÇLİK MERKEZİ
Valikonağı Cad. No: 38
NİŞANTAŞI
COLLEGE
SAFA TANİTIM 1608211

64'ler
AYLIK OYUN AÇIKLAMALARI DERGİSİ

DAHA MÜKEMMEL'E

İşte mükemmele doğru ilerleyen dergimizin bir sayısını daha biraz daha sevinerek, biraz daha göğsümüzü gere gere beğeninize sunuyoruz.
Bu sayımızda sizden gelen isteklere bağlı olarak dengeli bir dergi yapmaya çalıştık. Ancak bu ay, **"ayın hit"**i durumundaki **"Last Ninja II"** dergimizde lâyık olduğu kadar yer alınca diğer oyunlardan biraz kısıntı yapmak zorunda kaldık. Geçen sayımızdan biraz daha az oyunla karşınızdayız ama doyurucu açıklamalar ile sizi memnun ettik sanıyorum. Baştan beri istenen iki arzu ki, birisi **"harita"**, birisi **"program döküm eki"** idi. Haritayı bu sayımızda koyduk. Program döküm ekini ise yılbaşından itibaren sayfa sayısını artıracak o zaman koyacağız.
Bu sayı **"Thundercats"** haritası dergimizde... Hoşca vakit geçirmenize yardım edeceğine eminim.
Adventure'lar köşesi yazarı Ahmet Yıldırım bu sayıdan itibaren yine yazılarına başladı. Severek okuduğunuza eminim.
Amiga'cılar dergimizdeki sayfalardan ötürü memnunluklarını belirten mektup ve telefonlarla bize güç veriyorlar. Teşekkür ediyor, gelecekte daha iyi sayfalar vaadiyle bu sayfaya emeği geçenlere teşekkür ediyorum.
"Sorunlarınız-Bilmedikleriniz" başlıklı yazımız büyük ilgi gördü. Bu sayımızda **"DolphinDos"**'u anlattığımız bu bölümde sorunlarınıza cevap verebilmek için mektuplarınızı bekliyoruz.
Dergimiz güç veren siz okuyucularımıza ve herkese teşekkür ediyor derslerinizde başarılar diliyor

Abdurrahman PALA



64'ler

AYLIK OYUN AÇIKLAMALARI DERGİSİ

Sahibi ve Genel
Yayın Yönetmeni
ABDURRAHMAN PALA
Yazı İşleri Müdürü
REFET OKTAN
Müessese Müdürü
FATMA PALA
Yayın Kurulu
AHMET YILDIRIM
REFET OKTAN
ABDURRAHMAN PALA
REMZİYE SAĞLAM
RASİM MİNGÜ
ERKUT ERYAYAR
UFUK METİN
HAKAN TİRALİ
MERT GÖKKAYA
ORHAN CEVHER
ŞAHİN DERYA
EMRE IŞIKLAR
S. HAMDİ ÖZYURT
BARIŞ ERTÜL
BARIŞ ERYAYAR
ERTUĞRUL ERÖZ
CEM MUTLU

Posta Çeki No: 328618
P.K.205 80690
BEŞİKTAŞ - İSTANBUL

İlân Rezervasyonları için Telefon
160 82 11

İdare yeri
ŞEHİT ASIM CADDESİ 51/5-6
80690 BEŞİKTAŞ - İSTANBUL
TELEFONLAR
160 82 11 - 158 81 81
Yayına hazırlayan - Montaj
SAFA TANITIM HİZMETLERİ
Dizgi
ELDİM ELEKTRONİK DİZGİ
Renkayrımları
GÜVEN REPRODÜKSİYON
Baskı
ALNER OFSET

Dergimiz basın ahlâk yasasına uyar. Gönderilen yazılar yayınlansın-yayınlanmasın iade edilmez. Sipariş edilen çalışmalar dışında dergimize gönderilen malzeme yayına değer bulunması halinde telif ücreti ödenerek yayınlanır.

İLAN TARİFESİ

Arka Kapak Renkli..... 750.000. + K.D.V.
Ön ve arka iç kapaklar..... 600.000. + K.D.V.
İç sayfalar Renkli..... 400.000. + K.D.V.
İç sayfalar Siyah-Beyaz..... 300.000. + K.D.V.

İlanların renkayırımı ve filmleri müşteriye aittir. İsteyen müşteri için grafik hazırlanır, Renkayrımı yapılır ve kendisine ayrıca fatura edilir. İlanların hukuki sorumluluğu ilan sahibine aittir.

İÇİNDEKİLER

Tenzilât yapan firmalar.....5
Ninja II.....6.7.8.9.10.11
Ninja I.....12.13
Whelles.....16
Haberler.....17
Haberler.....18
Kazanmak için.....20
Haberler.....21
Hamdbal Maradona.....22
Scooten.....24
Desent Fox.....24
Eski sayılar istek formu.....29
Halcyon.....30
Püf noktası.....30
Canlifornia Games.....31.32
Mask II.....33
Star Solder.....36
Buggy boy.....36
It'sa knockout.....37
Hollywood Poker.....38
Thunder Cats Harita.....40.41
Amıga Extra.....42.43
Track Suıt Menager.....44.45
Bobn Rumble.....44.45
Adventurelav.....46
Sorunlarınız bilmedikleriniz...48.49
Hysteria.....50.51

İlan İndeksi

Dünya Gençlik Merkezi.....2
Tetikler.....14.15
SKY.....19
OSAM.....23
BYTE-FLAMİNGO.....25
BOĞAZİÇİ.....26.27
TAYLAN.....32
LAÇİN.....34
BİL-TEK.....39
ABACUS.....47
CASIOTONE.....52

64'ler ABONELERİNE TENZİLAT YAPAN FİRMALAR

ALTINBAŞAK LTD. ŞTİ.
Sağlık sok. 33/6 Sıhhıye 06410 ANKARA Tel: 133 25 07

COMPUTERLAND
Anafartalar cad. 95/4 07050 ANTALYA Tel: 12 12 07

BİLTUR BİLGİSAYAR
PTT yanı Işınlı sok. 5/B BALIKESİR

PİRAMİT BİLGİSAYAR LTD. ŞTİ.
İş Bankası aralığı 5/B Heykel BURSA Tel: 20 73 08

EKİM-2-ELEKTRONİK
Esnaf Sarayı Kat: 3 No: A/329 ESKİŞEHİR Tel: 418 06

ABDİ TİCARET
Hürriyet cad. 2/D GAZİANTEP Tel: 178 81 - 240 226

SIRÇASARAY
Namık Kemal cad. 52/A İSKENDERUN Tel: 140 41

ALTINNESİL BİLGİ İŞLEM MERKEZİ
İslice mah. Adaş sok. 24/B UŞAK Tel: 148 07

KARTAL TİCARET
Hükümet cad. 46 ERZİNCAN Tel: 170 93

TEKFON
F.Fevzioğlu cad. Şahabiye mah. 40 KAYSERİ Tel: 124 18 - 259 58

OFLUOĞLU TİCARET
Gazipaşa cad. 44/A ZONGULDAK Tel: 117 97

Sedan LTD. ŞTİ.
Meşrutiyet Cad. NO: 10/39
Tel: 188 07 82 Bakanlıklar - ANKARA

İZMİR

BARIŞ BİLGİ İŞLEM
857 sokak Anadolu Pasajı 17/A No: 10 Konak Tel: 25 90 73

IDEASOFT COMPUTER & SOFTWARE HOUSE
1710 sokak 9/2 Karşıyaka Tel: 23 33 48

PHOENIX COMPUTER HOUSE
İnönü cad. 302 Ademoğlu Pasajı 33 Hatay Tel: 31 95 03

TAMER KİTAP KIRTASİYE
1728 sokak 52/A Karşıyaka Tel: 68 14 00

TAYLAN TİCARET LTD. ŞTİ.
Gaziosmanpaşa Bulvarı 38/B Çankaya Tel: 14 08 82

İSTANBUL

C.M.P Zafer Gültekin
Yıldız Posta Cad. NO: 52/15
Tel: 172 47 27 Esentepe - İSTANBUL

Bilden Bilgisayar
İstiklal cad. sahna. sok. Ali Han kat: 5 NO: 507
Tel: 152 47 27 Galatasaray - İSTANBUL

Diji Bilgisayar Danışmanlık Cem Kaptanoğlu
Akasya Sok. Akasya Apt. NO: 9/4
Tel: 363 31 53 Göztepe - İSTANBUL

Can Mühendislik San. Tic. A.Ş.
Rıhtım Cad. Hacıonbaşılar İşhanı Kat: 4
Tel: 347 30 36 - 346 33 86 Kadıköy - İSTANBUL

BİL-MER
Halkçı sok. 33/7 Bakırköy İşhanı ve Çarşısı Bakırköy Tel: 570 34 90

BİMOMAK LTD ŞTİ.
Mebusan Yokuşu SSK İşhanı 220 Fındıklı Tel: 143 63 42 - 152 08 31
Kızılelma cad. 15/4 Fındıkzade Tel: 586 67 79

BOĞAZİÇİ BİLGİSAYAR A.Ş.
Abide-i Hürriyet cad. Polat Celil Ağa İşhanı K:3 No: 14 Mecidiyeköy
Tel: 172 55 54

COMPUSHOP
Nadide sok. 33 Bağkur Blokları Merter Tel: 584 19 44

DATA BİLGİSAYAR
Akaretler Spor cad. 62 Beşiktaş Tel: 161 30 96

EFOR BILGISAYAR
Sofular mah. Açıklar sok. 2 Fatih Tel: 532 50 37

ELECTROMODE
Kayışdağı cad. 280 Üst Göztepe-Erenköy Tel: 360 63 92

EMEK ELEKTRONİK
Millet cad. 90/2 Fındıkzade Tel: 523 11 40 - 525 47 52

FERBİ ELEKTRONİK LTD. ŞTİ.
Gruba Hüseyinağa mah. Hasanpaşa Çeşme sok. 12/B Aksaray
Tel: 524 70 51 - 533 81 83

GÖGE ADİ KOM. ŞTİ
Söğütçeşme cad. 129/70 Kadıköy Tel: 336 60 54 - 345 06 78

KADIKÖY BİLGİSAYAR
Mühürdar cad. 70/34 Akmar Pasajı Kadıköy Tel: 345 06 78

KADRİ ÇAKMAK
Doğancılar cad. 55 Üsküdar Tel: 342 62 61

KİNG LİMİTED
Ihlamurdere cad. Yenilik sok. 19/A Beşiktaş Tel: 161 65 87

MASTER COMPUTER CLUB
Bağdat cad. 298/3 Erenköy Tel: 356 44 79

MİKOM BİLGİSAYAR UYGULAMA MERKEZİ
Kayışdağı cad. No: 202 Göztepe Tel: 360 03 31

MİNE ELEKTRONİK
Moda cad. 46 Moda Tel: 336 09 16

OSAM LTD. ŞTİ.
Ebuzziya cad. Sakızlıyalı sok. 3 Bakırköy Tel: 583 72 46

ÖLMEZ BİLGISAYAR
Necip Asım sok. 34/A Çapa Tel: 587 72 03

PEGASUS COMPUTER CENTER
Bağdat cad. Köşemiz Ap. 209/8 Selâmiçeşme Tel: 336 58 89

PEKEN BİLGİSAYAR MERKEZİ
Halitağa cad. Ekşioğlu İşhanı 21 Altıyol-Kadıköy Tel: 338 30 25

SKY ELEKTRONİK
Valikonağı cad. Konak Pasajı 109 K: 1/38 Nişantaşı Tel: 148 43 83
Ebu Ziya cad. Özgiray Pasajı 17/32 Bakırköy Tel: 583 54 03
Mimar Kemalettin cad. 37/1 Sirkeci Tel: 326 58 37

SÜER ELEKTRONİK
Bahariye cad. Akyıldız Pasajı 92 Kadıköy Tel: 346 24 00

TETİKLER DIŞ TİCARET
Selamsız cad. Eser Çarşısı K:1 No: 34/78 Üsküdar Tel: 334 99 94

UYGAR ELEKTRONİK A.Ş.
Rıhtım cad. Başçavuş sok. Yazıcıoğlu İşhanı 3/54 Kadıköy
Tel: 336 73 54

VIOLET COMPUTER
Bağdat cad. 378/2 Şaşkınbakkal Tel: 369 05 69

64'ler sayfa 5

64'ler
AYLIK OYUN AÇIKLAMALARI DERGİSİ
HİT

LAST NINJA 2

System 3'ün Türkiye'de dört gözle beklenen **"THE LAST NINJA II"**si nihayet geldi.

The last ninja'ın sonunda kövtü Shogun Kunıtoki'yi öldürdüğümüzü sanmış ve önemli kağıtları alarak oyunu bitirmiştik. Fakat işler hiçte sandığımız gibi olmamış Shogun kunıtoki ölmüş fakat ruhu 1988 yılına New-York'un Manhattan adasına gelmiştir, kahraman ninja mızdada hiç tereddüt etmeden onu takip ederek kendini süper ve uzun bir maceranın içinde bulmuştur.

O günlerde Manhattan sakinleri hiç görmedikleri bir savaşa şahit olacaklardır; çünkü kahraman ninja mız (yani siz) Shogun kunitokiyi öldürmeye sonsuza dek Cehenneme göndermeye çalışacaksınız.

Bunu sakın kolay şey sanmayın çünkü oyun çok karışık ve zor. Toplam 6 bölüm ve "FINAL BATTLE" adı altında yüklenen kunitoki'nin ruhuna karşı yapacağınız bir savaş var. Her bölümde birinci versian de olduğu gibi toplamanız gereken şeyler var. Bunları toplamadığınız takdirde ilerlemeniz mümkün değil.

oyun alanı çok geniş. Manhattan'ın en büyük parklarından olan "THE CENTRAL PARK", çok işlek bir cadde, kanalizasyon, eroin deposu (aynı zamanda esrar üretim merkezi), shogun'ın ofisi, shogun'un özel köşkü ve shogunun ruhuna çağırdığımız gizli odada geçiyor. Her bölümde 2800 çok renkli Sprite ve Background grafikleri, 16 oktavadan bateri ve bas eşliğinde çalınan süper müzikler var. Oyunun ekran düzeni yaklaşık birinciyle aynı.

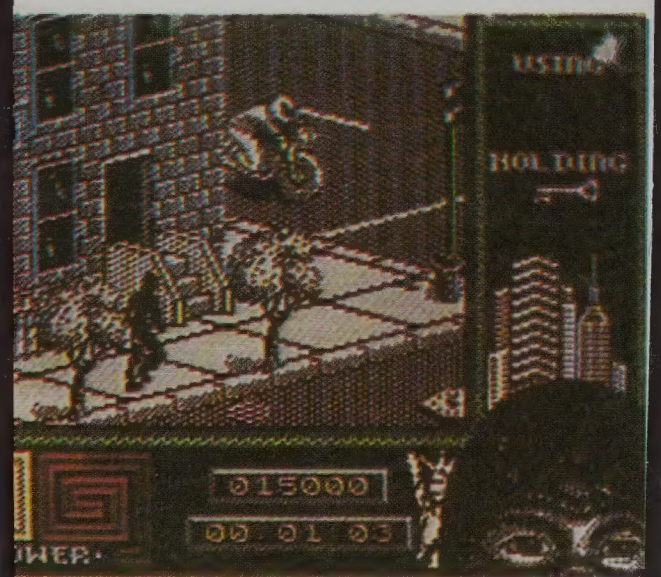
Ekranda iki şey değişik. Birincisi enerjiniz ikincisi ise sağ alt köşedeki "NİNCA" kafası. Enerjiniz baştkka size az gibi görünebilir ama oyunda ilerledikçe bunun yanlış bir düşünce olduğunu anlayacaksınız. Düşmanınızın enerjisinin yanında (Sağ tarafta kahverengi olan.)sağ alt köşedeki ninja ise arada sırada size göz kırpıyor.

Oyuna birde skor eklenmiş. Ayrıca zaman faktörü de var. Fakat oyuna bir etkisi yok. Devamlı ilerliyor ve oyunun Sonunda ne kadar zamanda tamamladığınızı gösteriyor.

Hareketlerde ilk versiondakinin aynısı yanlız eşya almak kolaylaştırılmış.

Oyununbölümleri yüklenirken o bölümün adı ve ona ait küçük bir grafik ayrı bir ahva katmış. Bölümler yüklenirken müzik çalmaması biraz kötü olmuş ama oyunun müzikleri bunu hemen örtbas ediyor. Bu oyunda mantığa büyük önem verilmiş herşey gerçeğe uygun. Bu olay oyuna biraz zorluk yanında çok büyük bir zevk katmış. Şimdi oyunu tanımak için yazıyı okumaya devam edin.

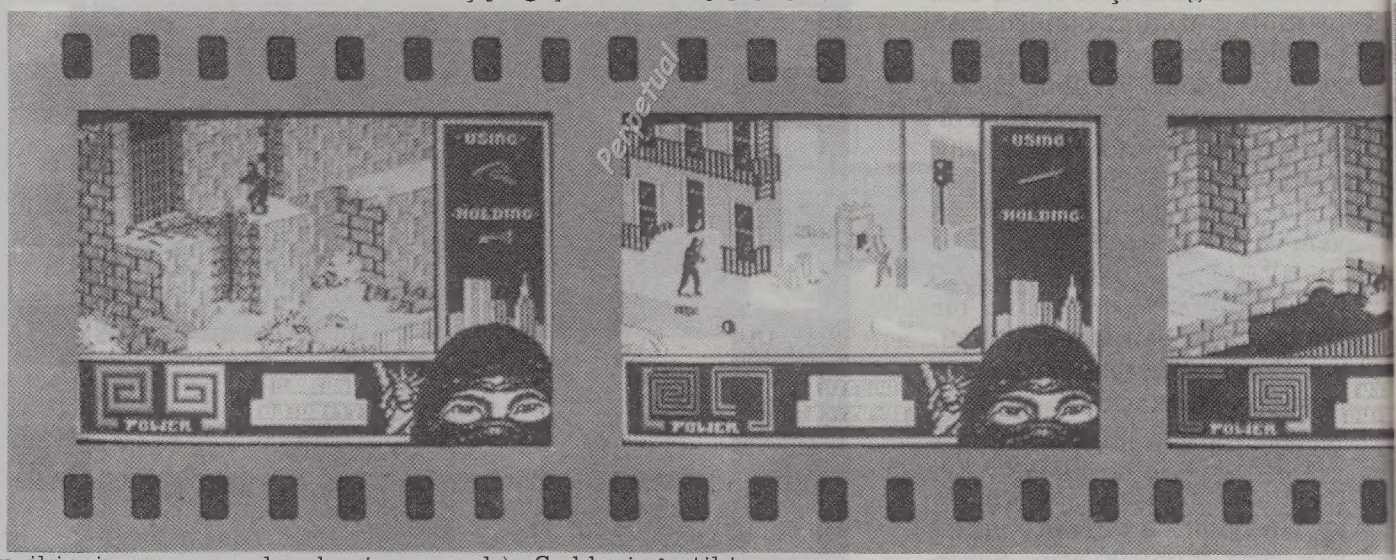
LEVEL I-THE CENTRAL PARK: O yun ve bu bölüm bir Müzikholün balkonunda başlıyor. Yapmanız gereken ilk şey perdelerin arkasından geçmek olacak. Burada iki adamı LAST NINJA I'den hatırladığımız hareketlerle dövdükten sonra buraya girdiğimizde duvarda parlayan şeye yumruk atın. Sonra başlangıç yerine dönün büyük davulun arkasında açılan delikten düşün. Şimdi spot ışıklar ve kostümlerin bulunduğu malzeme deposuna geldiniz. Burada sol taraftaki anahtarı alın (tam önünde joys. geri çapraz + ateş) Sonra kapıdan dışarı çıkıp iki yol var; sağ ve sol, demir kapıların arkasına sonra geleceğiz. Size soldan gitmenizi tavsiye ederim. Çünkü buradan sopa, yıldız ve haritayı alacağız. İlk baştaki polisi ister dövün ister kaçın. Eğer kaçarsanız polisin fırlattığı SHIRUKEN'lere dikkat edin. İkinci



ekranda ki polisi dövdükten sonra sağ taraftaki kutuya bir şey alır gibi eğilirseniz SHİRUKENT'leri bulursunuz. Sonra sola devam edin. Elinde bıçak çeviren ve arada sırada bunları size fırlatan palyaçoyu takla atarak geçin. Sonra sola devam edin. Yerde haritayı alın. Sonra herşeyi kaldırın (F.5). Sonra demir parmaklıklara doğru yürüyün. Buradan otomatik olarak yukarı çıkacaksınız. Geldiğiniz yerde çok dikkatli ve yavaş olmalısınız. Sola ilerleyin. Sopayı alıp geri dönün. Demirlerden inmek için geri geri gelmelisiniz. Sonra sağa devam edin ve takla atarak palyaçoyu geçin. Sonra devamlı aşağı ilerleyin. Aşağıdaki tuvaletten NUNCHUKA'nın bir parçasını alın. Sonra yukarı devam edin. Hamburgeri alıp (her hamburger size bir hak verir.) sağa ilerleyin. İkinci tuvaletten NUNCHUKA'nın ikinci parçasını alıp demir kapıya dönün. F5 ile anahtarı getirerek kapının önüne çökerek kapıyı açın. Sonra yukarı gidin. Şimdi geldiğiniz ekrada botu kullanarak karşıya geçmelisiniz. Bot yaklaştığında üstüne atayın ve bot ekranın en sağında durduğu zamanda karşıya atlayın. Şimdi geldiğiniz ekranda çok hızlı olmalısınız. Çünkü kovandan fırlyan arılar enerjinizi çok çabuk azaltıyorlar. Önce yukarı gidin. Sonra ekran değişir değişmez geri dönün. Sağ Taraftaki yola sapın. Burada nerihle yolun bittiği yerden karşıya zıplayın. Şimdi gledğiniz ekranda hemen space ile sopayı çıkarın. Çıkıntını en yukarısına gidin. Sonra sopayla bota dokunun. (Joys sağ + ateş) Bot hareket ettikten sonra düzlüğün kanarından geri atı alın. Şimdi yukarı yürüyün ve botu kullanarak karşıya geçen. Sakın botun üstünde fazla durmayın. Eğer bot ekranın en soluna gelip durursa karşıya atlayamasnızı. Mecburi intihar edeceksiniz. Karşıya atmamayı başarabilirseniz kapıdan çıkıp bölümü bitirin. Eğer ekran karardıktan sonra bilgisayar size bir diğer bölümü yükleyip yükleyemeyeceğnizi sorarsa "N" ile cevap verin. Çünkü mutlaka unuttuğunuz bir eşya vardır etrafı iyica araştırıp her şeyi toplayın.

LEVEL 2 THE STREET: Bölüm yüklendiğinde kendinizi parkın çıkışında bulaçaksınız. İlk olarak aşağı ilerleyin. Hemen karşıya geçin (Trafik ışığı yeşil yanmalı). Caddeyi geçtikten sonra büyük evin yanından sola ilerleyin. Yolun sonundaki kapı yanıp sönecektir adamı dövdükten sonra kapıya tekme atıp ileri girin buradan kılıcı alın. Ve geri dönüp karşıyageçin (kırmızı da). Caddeyi geçtikten sonra aşağı ilerleyip dilencinin önünden "monoton kokteyli" alın. Sonra geçtiğini yollardan geçerek başlangıç yerine geri dönüp sağ taraftaki Yol aralığına sapın. Yukarı devam edin. Bir kanalizasyon kapağı gördüğünüzde önce polisi dövün. Sonra F5 ile anahtarı getirip kapağı açın ve deliğe düşüp 3. bölüme geçin.

LEVEL 3 THE SEWERS: Bu bölüm yüklendiğinde kullandığınız kaset veya disketin arkasını çevirin. Bu bölüm manhattan'ın kanalizasyonlarında geçiyor. İlk başta yukarı ilerleyin. Adamı dövüp kapıya girin sonra ikinci kapıya girip anahtarı alın. Sonra geri çıkıp karşıya atlayın. İkinci ekran da bir daha karşıya atlayın. Buradaki dönemece girip hemen geri çıkın. Böylelikle kafanıza örümcek düşmesini engellemiş olduğunuz ilk örümceğin arkasından koşarak ekran değiştirin. Şimdi geldiğiniz ekranda çok büyük bir pislik var. Eğer aldığınız anahtarla yerdeki kapağı açmak yerine mavi kapıya girerseniz oyun baştan başlıyor. Burada F5 ile anahtarı getirip ızgarayı açın ve deliğe düşün. Merdivenden yere iner inmez hemen aşağı ve sola kaçın. Buradaki adamı dövün. Şimdi gidebileceğiniz üç kapı var. Bunlardan ikisi tuzak ve girince ölüyorsunuz. Ortadakine girmelisiniz. Kapıdan geçip yukarı ilerleyin. Adamı dövdükten sonra bu kez yukarıdaki kapıdan girin. Şimdi girdiğiniz ekranda hemen aşağıdaki ızgaranın üstüne gelip fareler geçince hemen yukarı çıkıp ikinci farelerin geçmesini bekleyin. Sonra yukarı gidip bu ekrandan çıkıp. İkinci ekranda kadını dönüp sola gidin. Bu ekranda adamı uğraşmadan yukarıdaki kapıya girin. Ve kadını dövüp sola gidin. Bu ekranda adamla uğraşmadan yukarıdaki kapıya



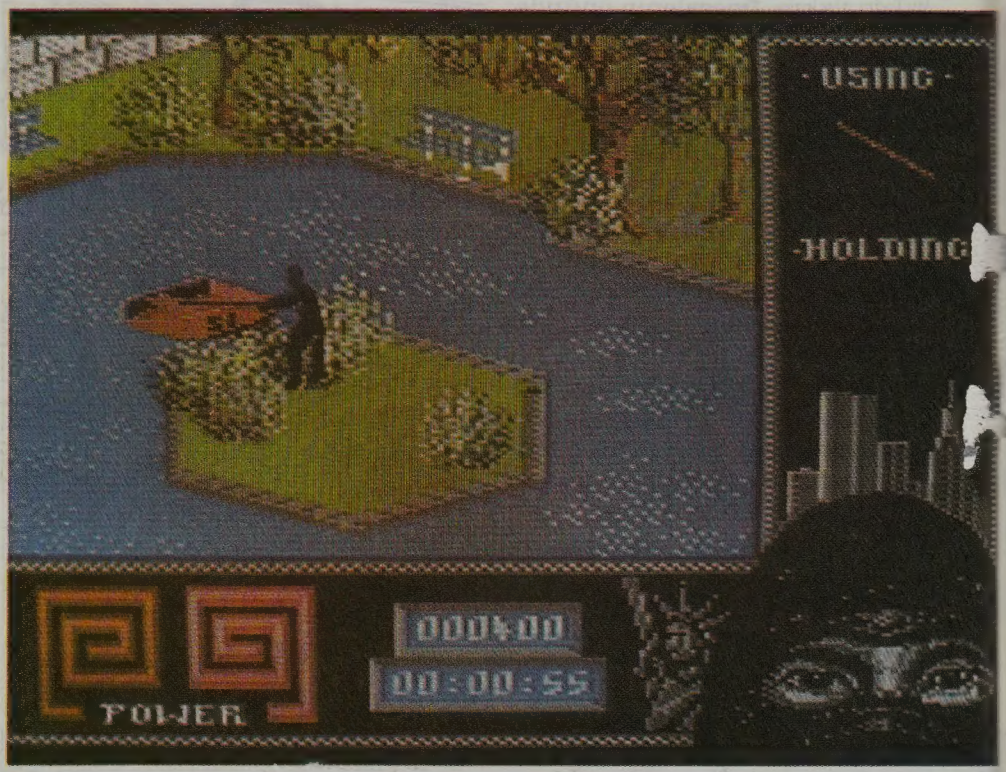
64'ler sayfa 8

girin. Ve kadını dövün sonra F5 ile Monoton kokteyl'i çıkarıp meşaleyi yakın. (meşalenin önünde joys. geri çapraz + ateş) Sonra ikinci ekrana geçin. burada tüm silahları kaldırın ve durduğunuz yerden hiç hareket etmeden monoton kokteyli timsaha fırlatın (Joys. Sağ + ateş) timsah yandıktan sonra onun çıktığı kapıdan girip bu bölümü bitirin.

LEVEL 4, THE BASEMENT: Bu esrar üretme merkezidir. Oyuna başladığınız anda ilk gördüğünüz şey yukarıda parlayan kart olacaktır. Bunu almak için kolilerin arkasından geçin ve adamla uğraşmadan merdiveni kullanarak yukarı çıkın. Tentenin üstünde kılıcıçıkarıp sola gidin ve ilerden kartı alın. Sonra devamlı sağa ilerleyin tenteneni bitişiğindeki kahve rengi kapıya girin ve yerden butu alıp geri gelin ve merdivenden aşağı inip merdivenden indikten sonra hep sağa ilerleyin. Madin arabalarını geçmek için ekranın ortasından atlamalısınız. Sonra aşağı ve sola ilerleyin ikinci ayarı atlayarak geçin. Eğer yürürseniz elektrik çarpar. Geçtikten sonra yerden hamburgeri alın. Sonra sola ve aşağı ilerleyin. Şimdi esrar üretme merkezine geldiniz. Buradan sola ve aşağı ilerleyin yolun sonunda zehir var. Onu butu getirerek almalısınız. Sonra geri dönüp buraya ilk geldiğiniz girişe gelin ve aşağı gidin. Köpeği geçmek için zehirli butu kullanmalısınız. Bunun için tüm silahları kaldırın ve F5 ile butu çıkarın ve biraz aşağı gidin. Leopar başını kaldırdığından hemen butu verin (Joys. geri çapraz ateş) sonra ekran değiştirip adamı dövün ve başta saldığınız kartla kapıyı açıp bu bölümü bitirin.

LEVEL 5 THE OFFİCE: Bu bölüm oyununİ en geniş kapsamlı bölümüdür. Ofisin girişinden aşağı ilerleyin ve ilk odadaki bilgisayardan şifreyi alın. Sonra yukarı ilerleyip yol bitimindeki oda-

ya girin burada sağ taraftaki lambaya dokunduğunuzda duvarda gizli bir kapı açılacaktır. Oradan girip asansör boşluğuna çıkın. Ekranın çizimi biter bitmez üzerinize saldıran adamı mutlaka dövün. Sora merdivenden yukarı çıkıp sağa sapın. Şimdi geldiğiniz odadan yukarıda ki kapıya girin. Burada dönen bir pervane var. Onu geçmek oldukça kolay. Yapacaklarınız sırasıyla: İlk önce silahları kaldırıp pervanenin dibine yapışın ve joysticki yavaş yavaş yukarı çapraza iterek ilerleyin sonunda pervanenin etki alanından çıkın yanlız yavaş almazsanız burayı yapamazsınız. Duvardaki demir parmaklığa dokunduğunuzda açılacaktır. Oradan dışarı çıkın. Şimdi geldiğiniz yerde joystick kabiliyeti çok önemli. Çünkü, binanın dışında ufak bir çıkıntıda yürüyecek ve üstüne üstlük bir adamla dövüşeceksiniz. Eğer ilk ekranda beklerseniz arkadan geçen uçak, kuş, süperman v.s. gibi şeyler görebilirsiniz. Adamı dövdükten sonraki ekrandan yukarı çıkıp ilerleyin. Ekranın bitiminde bir helikopter göreceksiniz. Ona binmeniz gerek bunun için sakın yanınagidip te yürümeyin çünkü aşağı düşersiniz. Önce bekleyin gelsin. Sonra damdan boşluğa atlayıp bu bölümü bitirin.



LEVEL 6 THE MANSION HOUSE (MOUNTAIN HIDEWAY): Evet nihayet oyunun son bölümüne geldik. Burası SHOGUN KUNITOKİ'nin manhattanda kurduğu güçlerin beyni olan özel köşktür. İlk olarak helikopterden iyi bir iniş yapmalısınız. Bunun joystick geri veya düğme yeterli olacaktır. İnmeniz gereken yer surun yukarıdaki sütünü buradan karşıya, oradanda bacaya atlamalısınız. Bacada ekrana arkanızı dönüp yavaça boşluğa düşün. Böylelikle çatının üstündeki küçük çıkıntıya düşmüş olduğunuz burada yavaş yavaş yürüyerek ekran değiştirin. Buradaki ekranda istediğiniz hızda ilerleyebilirsiniz. Damdaki camın önüne geldiğinizde buradan aşağı dö-

nüp köşke girin. Köşkte hep aşağı ilerleyin ve merdivenden inerek büyük çiçeğin kapattığı kapıdan geçip mahzene inin buradaki adamı dövdükten sonra duvardaki ızgaraya dokunup diğer odanın ışığını yakın. Buradan kalorifer dairesine gelin. Fakat oda ne Kalorifer kazanı girmeniz gerekN kapıya kaynar su püskürtüyor. Bu suyu durdurmak için kazanın üstünde sağ taraftaki düğmeye dokunun. Böylelikle su yukarıdan fışkırmaya başladı ve kapıdan açıp son bölümü yani "THE FİNAT BATTLE"a gelin.

LEVEL 6 THE FINAL BATTLE: Shogun kunitokinin ruhuna karşı vereceğiniz savaşa hazırmısınız eğer hazırsanız düğmeye basın ve bölüme başlayın burada. İlk baştaki adamla uğraşmayın doğrudan kapıdan geçerek özel miditasyon odasına gelin ve Shogunun ruhunu çağırmaya hazırlanın. Bunun için önce yerdeki yıldızın etrafındaki tüm mumları yakın ve kırmızı bayrağa dokunun şimdi ortaya çıkan kasaya dokunup. 5. bölümde aldığınız şifreyi joystic yardımıyla girin. Açılan kasadan topualdığınızda mumlar sönecek ve kunitoki beyaz elbiseler içinde gelecek. Onu yerdeki yıldıza değecek şekilde öldürün. Sonra kalkmadan bu mumları yakın böylelikle yıldıza değecek şekilde öldürün. Sonra kalkmadan bütün mumları yakın. Böylelikle yıldızın büyüsü ruhu esir alacaktır ve unutmayın daha sonra bitirmedik. Şimdi F5'e top getirp kasaya koyun ve oyunu bitirin. Sonra da zevkle shogun kunitoki'nin ruhunu topa aldığınızı belirten mesajı okuyun. Top kırılırsa ruh serbest kalır ve bu belkide THE LAST NINJA III'ün çıkmasına sebep olur. Siz yine de topu kırmayaya dikkat edin. The Last ninja II için söyleyeceğim tek şey süper, süper, süper oyun. Benden her yönüyle tam not adı. Bu oyun arşivinizde mutlaka bulunmalı. Eğer almasanız bile mutlaka oynamalı. THE LAST NINJA II'nin büyülü ve gerçek üstü dünyasına dalmalısınız.

Orhan CEVHER

HATIRLAYALIM...

THE LAST NİNJA I System 3'ün ilk çıkardığı ve en çok tutulan oyunudur. Bu oyunu zevkle oynayacağınıza eminim. Oyundaki müziklerin hepsi çok uğraşılarak hazırlanmış ve çok güzel. Ama 4. bölüm için ne dersiniz bilemem. oyunu bitirebilmeniz için SHOGUN'u öldürüp sonraki odada bulunan kağıtları almanız gerekiyor. SHOGUN'u görünce çok güleceğinize eminim. Bence oyunun en ilginç tarafı Ninja'nın 1.,2.,3. bölümlerde "**Buda**"ların ve küçük havuzların önüne eğilip dua etmesi. Budalar ve havuzlar size ne almanız gerektiğini söyler. Ama 3. bölümde sakın elma aramayın. Birde oyunun kaset ve disket versionlarının bölüm adları değişik. Onun için burada yazdığım adlar size garip gelebilir. oyunun kasetten yüklenmesi disketten daha güzel. Çünkü oyun yüklenirken çok güzel ve değişik müzikler çalınıyor.
THE LAST NİNJA I'de kullanılan tuşlar:
F1: müziği açma kapama.
F5: aldığınız bazı eşyaları çıkarma.
RunStop: Harakiri
Space: silah değiştirme.
F7: Pause

Bu ön açıklamalardan sonra oyuna geçelim:

Level 1: oyun'a başladığınız yerden aşağı doğru giderek karşınıza çıkan ilk adamdan kaçın. Yine aşağıya ilerleyip kayan'ın üstündeki kılıcı alın. Space tuşu ile kılıcı çıkartın ve başlangıç yerine geri dönün. Şimdi yukarı doğru ilerleyerek ilk iki adamı öldürün. Sarı adama geldiğinizde yukarı çıkıp gaz bombasını alın. Yeniden aşağın inin ve yukarı doğru ilerlemeye devam edin. iki ekran sonra para kesisini alın, Yine yukarı doğru gidin. İlerde göreceğiniz anahtarı alın. Daha ilerdeki ölü ninjadan Mınçıkayı alın. Sonra sarı adamı öldürdüğünüz yere geri dönüp yukarı sapın bataklıktaki ilk taşa hiç atlamadan yürüyün. Burada Joystik'i ileri itip ateşe basın. Böylece ikinci kayaya geçersiniz. Bir daha yanı işlemi yaparak üçüncü kayaya geçin. Hep böyle devam ederek karaya çıkın. İlerlemeye devam edin. Önünüze çıkan ilk adamı öldürdükten sonra sağa sapın oradaki ağacın dalındaki elmayı alın. Sonra yukarı ilerleyin. Orada göreceğiniz yıldızı alın. İlerdeki adamı öldürdükten sonra yolunuza dümdüz devam edin. İkinci adamdan sonra aşağıya gidin sağa çekip ateşe bastığınızda yıldızı kullanabilirsiniz (Space ile getirerek). Adamları öldürerek yukarı doğru ilerleyin. Burada ejderhayı görün. Ejderhanın çıktığı mağaranın sol tarafına düşen ilk kayanın önüne gelin ve Space ile uyku gazını getirdikten sonra kayanın bir adım gerisinden Joystick'i sağa çekip gazı atın. Sonra rahatça ilerleyin. Ekran kararınca da PLAY'e basın.

LEVEL 2: THE VILDERNESS
İlk önce sağdaki aslanın ayağından tırmanma kancasını alın. Sonra adamları öldürüp ilerlemeye başlayın. Karşınıza çıkacak duvarı geçebilmek için bütün silahları kaldırıp F5 ile başta aldığınız tırmanma kancasını çıkarın. Böylece ninjanız duvara tırmanacaktır. Yine ilerleyerek mağaradaki elmayı alın. Yolunuza devam ederek duvardan inmek için bütün silahları kaldırıp tırmanma kancasını çıkarın ve en sağa gidip ekrana arkanızı dönün. Sonra Joystık'i sağ alt çapraza çekerek aşağı inin. Buradan yukarı ilerleyin. Nehri bulun. Nehirden atlayabilmek için sağdaki tahtanın iki adım gerisinden takla atın. İlk taşın üzerinde biraz geriye gelip zıplayın. Sonra bir daha zıplayın böylece karaya inersiniz. Nehri Geçtikten sonra hiçbir yere sapmadan yukarı ilerleyin. Yolun sonunda böylece ateş geçirmez elbiseyi göreceksiniz. Onu alın ve çabuk bir şekilde nehre geri dönün çünkü elbise belli bir zaman ile sınırlıdır.

Nehre tam ortadan kıyıya bir adım kala atlayın, sonra bir daha atlayın. Sola sapıp bataklığı görün. İlk kayaya atladıktan sonra kayanın en sağına gelin. Biraz kayada ilerleyip atlayın. Önünüze çıkan adamları yıldızla öldürün. Sazların arasından sopayı alın. Sonra yola devam edip alev püskürten aslanı geçin

LEVEL 3: THE PALACE GARDENS
Bu bölümün müziğini dinlemenizi özellikle tavsiye ederim.
İlk başta yolunuza düz devam edin ilk dönemeçten sağa dönün dümdüz ilerleyin küçük klübenin önüne gelin eğer yıldızınız bitmişse buradan yıldız alabilir siniz. Sonra yolunuza devam edip karşınıza çıkan adamı öldürün, nehri bulun.

Bence bu nehir 3.cü bölümün en zor yeri.
Bu nehri geçebilmek için en sağ köşede nehirden iki adım geriden atlayın. Daha sonra bir daha takla atın. İkinci ekranda göreceğiniz ejderha size bir şey yapmaz. Burada Joystıck'i sağa çekip ateşe basarak ikinci taşa geçin. İkinci taşta bir adım geri, bir adım sağa geçtikten sonra iki defa atlayıp karaya çıkın. Karadan ilerlemeye devam edip Buda'nın boynundan kolyeyi aldıktan sonra nehre geri dönün.

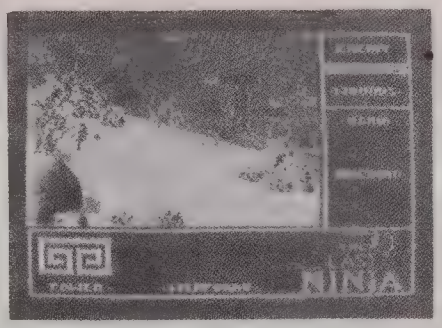
Nehirden geri dönebilmek için bulunduğunuz yerin solundaki lekeden ileri zıplayıp ikinci kayada Joystıck'i sola çekip ateşe basın. Bu işlemi bir defa daha yapın. Böylece nehrin ilk ekranına dönersiniz. Buradada Joystıck'i aşağı çekip iki defa ateşe basarak karaya çıkın.

İlk başta sağa döndüğünüz yere gelip sürekli yukarı doğru ilerleyin. İlerde göreceğiniz gülü eldivenle alın. Sonra ilerlemeye devam edin.

Dereye geldiğinizde ortadaki çıkıntıya gelip atlayın. ilerleyip sarı BUDA'ya geldiğinizde bütün silahları kaldırıp kolyeyi çıkartın ve yavaşça BUDA'ya yaklaşın. Böylece otomatik olarak dizlerinizin üstüne çökecek ve 4. bölüme geçeceksiniz.

LEVEL 4: THE DUNGEONS

4. bölüm last ninja'nın en ilginç bölümlerinden biri. Burada pek çok garip şey var. Örneğin: kellesini koltuğunun altında taşıyan hayalet, dev örümcek, cüce hayalet gibi. Dev örümcek dışında hiçbiri size zarar vermez. Bu bölümde klasik adamlardan başka yürüyen iskeletlerde var. Bunlara çok dikkat edin. Çünkü iki vuruşta adamınızı öldürürler. Bu bölümde alacağınız iki şey var: ip ve elma. Eğer bu bölümü geçmek istiyorsanız sürekli aşağı gidin, adamları göreceğiniz tırmanma halkalarıyla yukarı çıkabilmek için F5 ile ipi getirin Bu bölümün müziğini dinlemenizi tavsiye etmem.



Resim 1- **Bataklık:** Ninja'nın resimde durduğu noktaya gelin ateş tuşunu basılı tutarken öne iterek atlayın. Böylece diğer ekrana geçmiş olursunuz.

LEVET 5: THE PALACE

Bu bölüm çok basit fakat buradaki adamlar çok iyi dövüşüyor.

İlk başta elmayı alıp ilk kapıdan anahtarla içeri girin. İçerde sürekli aşağı ilerleyin. SHOGUN'un özel muhafızını geçebilmek için tam ayaklarının dibinden çok yavaş ilerleyin. Böylece kılıcını atınca siz değmez. Sonra hemen yukarı sapın buradaki kahverengi çömlekle yeşil olun ve aşağı ilerleyin. Buradaki adamı öldürdükten sonra yukarıda görülen kırmızı merdivenlere gidin. Eğer yeşil olmazsanız burada kül olursunuz.

Resim 2- **Geri Dönüş:** Ninja'nın resimdeki yerinde durun ve yukarıdaki işlemi tekrarayın.

LEVET 6: FALACE THE İNNER SANCTUM

Burada hemen yukarı gidin. Göreceğiniz ilk odadan uyku gazını alın. Sonra ikinci odadan içeri girin ve ilerleyin. ikinci ekrandaki kapıyı açmak için mavi küpe gülle dokunun. Kapıdan girince Shogun'un köpeğini göreceksiniz. Köpeği geçebilmek için girdiğiniz şekilde düz elerleyin ve uyku gazını çıkarın. Biraz daha ilerlediğinizde köpek size koşmaya başlayacaktır. Joystick'i sağa çekip ateşe basarak gazı atın. Eğer bayıltamazsanız geri kaçın ve bir daha deneyin. Burayı geçmek için sol üstte göreceğiniz küçük lekeleri birşey alır gibi alın ve gördüğünüz gibi kırmızı oldunuz. Çabuk karşıya geçin ve yukarı sapın.

Resim 3- **Akıntı:** Resimdekiyerde durum ve ateş düğmesine basarken kolu ileri itin.

Böylece SHOGUN'a geldiniz. Sizinde göreceğiniz gibi SHOGUN çok kısa boylu ve kendisi kadar göbeği var. SHOGUN'u kılıçla yukardan aşağı vurarak öldürün. SHOGUN'u öldürdükten sonra otomatik olarak başka bir odaya transfer olacaksınız. Buradaki kağıtları almak için odadaki dikdörtgenin tam ortasına atlayın. Kağıtları aldıktan sonra ninjanız diz çökecek ve oyun bitecek.

Bence THE LAST NİNJA I kesinlikle alınmaya değer bir oyun. Oyunu aldığınızda oyunun o kadar zor olmadığını anlayacaksınız. Yalnız biraz karışık. Ama bu karışıklığı yazdığım çözümlerle gideceğinize eminim.

Hepinize başarılar.

Şahin DERYA

Resim 4: **Canavar:** Ninja'nın durduğu yerde durun ve bir gaz bombası atarak yaratığın kendinden geçmesini sağlayın.

Genel Dağıtıcı:
Tetikler Dış Ticaret

Commodore 64*cüler!

Artık, Teyplerle, yükleme sorunları ile boğuşmayın!..

Artık

Disk 64 var...

Hemde Tetikler güvencesiyle

DİSK 64'ü TETİKLER'den şimdi alın beraberinde Hediye Paketi'ni götürün

— 6 aylık **64'ler** AYLIK OYUN AÇIKLAMALARI DERGİSİ dergisi aboneliği
— 1 Adet Joystick
— 10 oyun + İş program disketi
— Sürpriz...
— Yılda 400 oyun

TEKNİK ÖZELLİKLERİ:

SERİ TAŞIYICI	: COMMODORE UYUMLU
BANT SAYISI	: 35
KAFA SAYISI	: BİR
VERİ KODLAMA YÖNTEMİ	: GRUP KODLU KAYIT (GCR)
NET AĞIRLIĞI	: 1.7 KG
KAPASİTE	: TOPLAM 174,848 BYTE/ DİSKET SIRASAL DOSYALARLA 168,656 BYTE/DİSKET RELATİF DOSYALARLA 167,132 BYTE/DİSKET
TAMPON HAFIZASI	: 2048 BYTE
BANT YOĞUNLUĞU	: 48 BANT/İNÇ.
KATALOG GİRİŞİ	: 144
YAN SEKTÖR	: 17 İLE 21
BYTE/SEKTÖR	: 256
YAN BLOK	: 683
POWER-ON DİAGNOGATİK	: VAR
GÜÇ TÜKETİMİ	: 15 WATT (TİPİK)
ESLEME	: DİŞ-16 WAC, 0.8 AMPER 9 VAC, 1.5 AMPER
GEREKLİ GÜÇ	: 120 VAC, 60 HZ. 230 VAC, 50 HZ.
BOYUTLAR	: 7.62 x 17 CM x 27 CM

KAMPANYA FİYATLARIMIZ...

Peşinat	Vade	Tutar
470.000-	—	470.000-
145.000-	125.000 x 3	520.000-
120.000-	75.000 x 6	570.000-

İstanbul dışı Siparişler için...

1. Peşinatınızı Pamuk bank Üsküdar Şubesi 360556 no'lu Tetikler hesabına yatırınız.
2. Banka dekontunuzun Fotokopisinin arkasına istediğiniz ve özel taleplerinizi yazınız.
3. Dekont fotokopisi elimize geçer geçmez gereği yapılacaktır.

Tetikler, Topstyle genel dağıtıcısıdır.

TETİKLER DIŞ TİCARET

Türkiye genelinde Bayilikler verilecektir.

Selamsız Cad. Eser Çarşısı No.34/78 ÜSKÜDAR ☎ 334 99 94

* Commodore 64; Commodore Business Machines, Inc.'in Tescilli Markasıdır.

İstanbulun neresinde olursanız olun... Adresinize teslim...

COMMODORE SERİSİ BİLGİSAYARLARA TAKILABİLME...
Commodore 64, 128, Plus 4, C 16 ve VIC 20 tip bilgisayarlara takılabilir. Commodore 1541 DISK DRIVE ile % 100 uyumludur.

DIŞARIDAN ADAPTÖR ÖZELLİĞİ
Disk 64'ünüzün adaptörü dışarıdadır. Bu sayede cihazınızın ısınma problemi yoktur.

3'LÜ IŞIK GÖSTERGESİ
LOAD-SAVE ve ON-OFF ışıkları sayesinde bütün işlevinin doğruluğunu DİSK 64'ünüzün üzerinde görebilirsiniz.

KOLAY AÇMA KAPAMA
Özel yapım mandal Drive'nizin daha kolay açılıp kapanmasını sağlar.

DAHA SÜRATLİ VE GÜVENİLİR
Piyasada bulunan benzerlerinden daha süratlidir. Hızlandırıcı kart ve Dolphin Dos takılabilir. Tüm Türkiye'de 6 ay süreyle bakım ve servis garantisi mevcuttur.

ZARİF VE HAFİF YAPI
Şık dizaynı ile tüm dünyada beğeni kazanmış 1.7 Kg. ağırlığındaki DİSK 64'ünüzü özel tasarımı sayesinde elinizde kolaylıkla taşıyabilirsiniz.

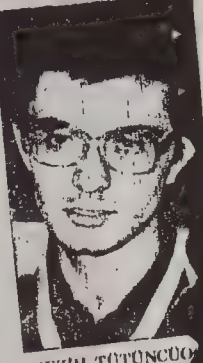
TÜMÜYLE MODÜLERDİR.
Tümüyle modülerdir. Örneğin DİSK 64'ünüzün kablosunu gerektiğinde kendiniz değiştirebilirsiniz.

Gereken tüm bilgi, donanım ve tecrübeye sahip TETİKLER uzmanlarıyla ilişkiye geçmek için lütfen aşağıdaki telefonlarına veya adrese başvurunuz.

Genel Dağıtıcısı:
TETİKLER DIŞ TİCARET
Selamsız Cad. Eser Çarşısı K: 1 No: 34/78
Tel: (9-1) 334 99 94 ÜSKÜDAR-İSTANBUL

Kaçak kasetlerle 4 milyar vurdular

Bilgisayar korsanları



NEZİH TÜTÜNCÜO
Vurgunu, sacıdığa b

Tarık DEVRİM

BİLGİSAYAR program kasetleri kaçakçılığıyla, devletin kasasından "şimdilik" 4 milyar lira çalındığı ve bu "vurgun"un, bugün de devam ettiği ileri sürüldü. Gümrük vergisi ödenmeden, "yasadışı" yollardan yurda sokulan bilgisayar programlarını ellerinde bulunduran satıcılardan, Maliye ve Gümrük Bakanlığı'nın tek tek "hesap sorması" ve ceza uygulaması halinde ise, ortaya "trilyonların" çıkacağı kaydedildi.

Hiçbir denetimin yapılmadığı belirtilen bilgisayar piyasasında, kaçak yoldan program çoğaltanlar, milyar

(Devamı Sa 15, Sa.4 de)

● Hiçbir denetimin yapılmadığı bilgisayar piyasasında, gümrük vergisi ödemeden yasadışı yollardan yurda sokulan bilgisayar programlarını, kaçak yollardan çoğaltarak satanlar, büyük paralar kazanıyor.

● Ancak yasa çıkarılarak engellenen, video kaset olayındaki yöntemi uygulayan bilgisayar korsanları, bu iş için yapımcı firmaya hiçbir telif ödemedikleri gibi, KDV ödemesi de yapmayarak çifte kar ediyorlar...

...kaygı getirdi...

Yaya sürücü sille tokat

NE GAZETECİLİK AMA...

Geçtiğimiz ay bir büyük (!) gazete'nin haberi ile bilgisayar dünyası yeniden çalkalandı. Tamamen bir açıklamacının sözlerinin bir muhabir tarafından kelimesi kelimesine kaleme alınması olarak müteala edilebilecek bu haber, bir çok yanlışlarla dolu..
Bir kere Türkiye'de bilgisayar işini yapan her kişi ve kurum vergi mükellefidir. En kötümser tahmin ile Asgari geçim indirimi kanunu çerçevesinde zarar etse bile vergisini vermektedir. Alınan satılanın vergilendirilmiş olduğunu düşündüğümüz zaman vergi kaçağından sözetmek yanlış olur.
Rakamlara gelince... Türkiye'de bir oyun programından 1.000 Adet veya 3.000 Adet satan bilgisayarcı yoktur. Türkiye'de en çok satan oyunu bir bilgisayarcı 50 adet satarsa kendisini mutlu saymaktadır. Çünkü sattığı bir program başkaları tarafından kopye edilmekte ve dağıtılmaktadır. Mesela bir bilgisayarcıdan bir programı alan bir çocuk onu kendisi çoğaltıp, arkadaşlarına bedava dağıtmaktadır. Öyle olunca gazete haberindeki bol sıfırlı rakamların hiç biri Türkiye standardında olabilen iş değildir kanaatindeyiz.
Söz konusu gazete haberine kaynak teşkil eden kişi ise geçen yıl kurduğu bir şirket aracılığıyla İngiltere'den telif satın aldığını belirterek çeşitli bilgisayarcılara baskın yaptırmıştır. Ancak baskın yaptırdığı bu bilgisayarcı dükkanlarında kendi tezini doğrulayıcı vesâiki sunamadığı veya ihbarının gerçek olmadığı gerekçeleriyle baskına gidilen bilgisayarcıların dükkanından özür dilenilerek ayrılınmıştır. Biz bunları biliyoruz.
Telif konusuna gelince...
Kişisel fikrimiz Avrupa Topluluğu'nun bir üyesi olmaya namzet Türkiye'nin telif haklarıyla ilgili tüm eksik uygulamaları tamamlaması en içten temennimizdir. Ancak Türkiye'ye bugün telif hakkı ödenmeden girdiği söylenen bilgisayar oyunlarının telif bedeli ödenerek girmesi halinde ise devlet kasasından döviz olarak çıkacak rakam trilyonlarla anlatılabilmektedir. Devletin bunca döviz harcaması gereken hayati ihtiyaçlar dururken, bilgisayar oyunu ithalatı için döviz tahsis etmesine kadar yanlış görünüyorsa bu oyunları böylece ithal edip Türkiye'de bugün 2.000 - 3.000 TL. olan oyun fiyatını birden bire 50.000-60.000 TL.'ye çıkarmak o kadar yanlıştır. Çünkü bugün bir bilgisayar oyunu İngiltere'de nihai tüketiciye ortalama 12 pound üzerinden satılmaktadır. Bunun bir başka ülke için telifi ve o ülkedeki mümessilin kazancı düşünülürse bir bilgisayar oyununun Türkiye'de 50.000 TL'den satılmasının gerektği aşikardır. Ve meselenin bu cenahı Devlet büyüklerimizin kararını gerektirdiğinden bu konuda yorum getirmiyoruz. Ama sırf kişisel menfaatlerin zedelenmesi karşısında bir kişinin bir gazete muhabirini yanıltması, onunda bunu aynı meal üzerinden yayınlaması gazetecilik ve kamuoyu sorumluluğunun hiçe sayılması olduğunu belirtmek isterim.

Abdurrahman PALA

Tepkiler Sürüyor

Geçtiğimiz ay bir gazete'de yayınlanan ve tamamen menfaatine matuf bir şirketin açıklamalarını içeren habere tepkiler sürüyor.
Konuyla ilgili olarak dergimizi arayan Bilgisayarcılar özetle şöyle demekteler:

"Türkiye'de Bilgisayar işini yapan kişi ve kurumlar genelde vergi mükellefi ve devlete vergi veren kişilerdir. Gelirleri karşısında vergi kaçırmaları söz konusu değildir. Kaldı ki bilgisayarcılar içinde 1.000-3.000 adet kadar oyun satıp o kadar parayı bir araya biriktirebilecek kimse ve kurum yoktur. Bilgisayarcılar olarak bir kanun ve kurum tarafından korunmuyoruz. Kendi aramızda sorunlarımıza çare arayacak bir dernek kurma çalışmaları başlattık."
Öte yandan açıklamalar yapan söz konusu kişinin aynı iddialarla devlet güçlerini harekete geçirip basınlar yaptırdığı Ankara, İstanbul ve İzmir'deki bazı bilgisayarcılar da iddialarla ilgili hiç bir suç unsurunun bulunmadığını ve bu konuda tutulmuş tutanakların ellerinde olduğunu söylediler.

BİR GAZETE HABERİ ÜZERİNE

AHMET YILDIRIM

Delinin biri bir gün başhekimin kapısını çalıp içeri girer ve **"Başhekimim, başhekimim müthiş bir fikrim var!"** diye söze başlar. Başhekim bu tür müthiş fikirlere alışkın olduğundan sözün devamını bekler.

Deli başlar anlatmaya **"Bana bir havalı tüfek verseniz ve ben de bununla her yarım saatte bir sığırcık vursam. Bir günde altı saat çalışarak kaç sığırcık vururum? On iki değil mi her sığırcık kuşundan iki yüz elli gram et çıktığını düşünürsek bir günde üç kila et demektir. Etin kilosunu dörtbin liradan satsam ne eder on iki bin lira değil mi? Bunun iki bin lirasını çeşitli masraflar için düşünelim: Günde net on bin lira eder. Ben bu işi senede iki yüz elli gün yaparsam eder iki büçük milyon lira. Bu hesapta bir yanlışlık yok değil mi baş hekimimi?"**

Başhekim hesapta yanlışlık olmadığından **"Haklısın herhangi bir yanlışlık yok"** der.

Deli devam eder **"Öyleyse eli tüfek tutabilecek bin kadar hastamız var. Bin kere iki buçuk milyon eder iki buçuk milyar değil mi? Ülkemizde bizim gibi yaklaşık on hastane var eder yirmi beş milyar lira. Hatta ülkedeki tüm hastenelerde bu sistem uygulanırsa kazanılakcak paraayı varın siz düşüün başhekimim! Ben bu hesabı günlerdir yapıyorum herhangi bir yanlışım yok başhekimim"** der.

Bu sırada başhekimin yanında tesadüfen bulunan ve taburcu olmak için kâğıtlarının imzalanmasını bekleyen bir gazeteci koşa koşa odadan çıkar ve doğru telefonun başına gider. Kendisine haber merkezinin bağlanmasını ester ve başlar haberi yazdırmaya **"Ülkey trilyonlar kazandıracak sistemi buldum..."**

Evet ülkemizi feraha kavuşturacak maliyenin kasasına trilyonlar akıtacak böyle bir olayın haberi geçtiğimiz 19 Kasım günü büyüklüğünü sadece kendisinin öne sürdüğü aslında oldukça küçük bir gazetede altı sütuna manşetten verildi.

Gelin şu hesabı birlikte yapalım. Bir oyunun hakkını almak isterseniz **bin pound** ödemek gerekiyormuş KDV ve diğer masrafları katarsanız bu yaklaşık **üç milyon iki yüz bin TL** tutuyormuş. Buraya kadar hesapta bir gariplik yok. Türkiye'de üç bin kadar program satıcısı varmış. Bu konuda bir araştırma yapılmadığından bu sayının doğruluğu hakkında bir şey söyliyemiyeceğim. Her program satıcısında onar bin program varmış. Burada biraz duralım. Ben kendimi program konusunda korkunç koleksiyoncu sanıyordum ve benim elimde taş çatlasa üç bin program var. Ulaşamadığım beş yüz kadar programın olduğunu kabul edersem eder üç bin beş yüz. Bu on bin olduğunu söyleyen sivri akıllının elinde üç bin beş yüz program olduğunu bile zannetmiyorum.

Ve şimdi sıkı durun: Türkiye'deki üç bin program satıcısı her biri kalemi kâğıdı alıp yapımcı içinde üç milyon iki yüzer bin lira ödemek kaydıyla telif hakkı almak için mektupları yazmaya, akreditifleri açtırmaya başlıyacaklar. Ve böylece her bir program satıcısı on bin çarpı üç milyon iki yüz bin TL ödeyecekler. Bu her bir program satıcısı için yanılmıyorsam otuz iki milyar eder. Ve geldik ülkeyi refaha ulaştıracak KDV'nin hesaplanmasına: Otuz İki Milyarın yüzde onu eder üç milyar iki yüz milyon. Arkadaşımız reklamdaki başlıkçı gibi çok attığının farkına varıp bu ödemeyi yapacak programcıların sayısını bine düşürdü. Biz de hesabı onun gibi bin programcı üzerinden yapalım. Üç milyar iki yüz milyonun bin misli eder üç trilyon iki yüz milyar lira.

Siz (bazı büyük firmalar hariç) program satıcılarının öyle sokak aralarında, küçük dükkanlarda ya da çoğu kez başka işlerin yanında iş yaptıklarına bakmayın. Hepsinin bodrumu altın, döviz ya kıymetli eşya dulu duruyor. Ve sivri akıllı arkadaşımızın düşüncesine göre hepsi bunları ellerinden çıkarıp otuz ikişer milyarı denkleştirip telif hakkı alma kuyruğuna girecekler.

Eh büyük Gazete'ye de gazetecilik kurallarına göre hazırlanmış !!! Böylesine büyük bir haber yakışır!

64'ler sayfa 17

Haberler...

GHOST'N' GOBLINS'İN DÖNÜŞÜ

Her oyunun bir devamı olur da 86'nın çok tutulan oyunlarından biri olan Ghost'n' Goblins'in bir devamı olmazı mı? US GOLD firması gelecek yaz başlarında çıkarmayı düşündüğü bu devamda birinci oyunun ana temasını bozmaya karar vermiş durumda. Ama buna karşılık bu yeni oyunu son derece güzel grafiklerle donatacak. Örneğin, hayaletler ormanı, perili mâlikâne ve yanan yel değirmeni sahnelerinin grafiklerinin mükemmelliğini şimdiden vurgulamaktalar.

MICROPROSE ARCADE PİYASASINA GİRİYOR

Ev bilgisayarları oyunlarında başarıdan başarıya koşan Microprose Firması Microprose Games adı altında para atılarak oynanan (Coin Up) makinaların hem kendisini hem de oyunlarını yapmayı planlıyorlar. Ve bu bölümün başına Atari'den Gene Lipkin'i transfer ettiler.

Firmanın İngiltere Baştemsilcisi Stuart Bell bu konuda oldukça iddialı: **"Coin Op endüstrisi şu anda büyük bir başıboşluk içinde, piyasaya girdikten en geç bir yıl sonra liderliği ele geçereceğiz"** şeklinde demeçler vermekte.

SÜPERMAN'DEN SONRA BATMAN

Süpermen gibi çok sevilen bir çizgi roman kahramanı olan Batmen (Yarasa Adam) en nihayet oyun oldu. Ocean firması adı geçen oyunu yılbaşından önce piyasaya sürmeyi planlamakta. Oyunun alt başlığı da The Dark Knight (Kara Şövalye). Bakalım oyunu da çizgi romanı kadar başarılı olabilecek mi?

BLIP BLOP 3

Şimdiye kadar Krockout, Breakout ve Traz gibi birçok oyun çıktı. Hatta artık bıkacağımız geldi. Fakat bu seferki oynanış bakımından aynı ise de tamamen farklı. Bu oyunda a macınız, topu rakibinizin sahasına atarak rakibinizi yenmektir. Oyun sadece iki kişiyle oynanabilir.

İlk ekranda joystick yardımıyla müziği değiştirebilirsiniz. Joystick'in düğmesine basarsanız oyuna geçebilirsiniz.

Burada rakibinizden gelen topları, kendi alanınıza düşmesine önlemelisiniz. Eğer kendi alanınıza düşerse, rakibinize puan yazılır. Tabii ki kim daha fazla puana sahip ise maçı kazanır. Aşağıda bulunan süre (150 saniye) biterse,m aç da biter. Puanınızı da zamanın üzerinde görebilirsiniz.

Ayrıca bir özellik daha var ve bende oyunu zevklendiren asıl şey bu. Ekranın yukarısında durmadan sağa ve sola gezen, yanıp sönen çubuğu vurursanız birtakım eşyalar alabilirsiniz. Hangi eşyanın ne olduğunu üzerindeki yazıdan anlıyabilirsiniz. Bunlar: Çubuğunuzu hızlandıran, yavaşlalattıran ve kontrolu değiştiren, çift puan almanızı sağlayan, topu hızlandıran, rakibinize puan yazdırmayan gibi eşyalardır. Yani bu eşyalar hem avantajınıza hem de dezavantajınıza olabilir. Bu eşyalar sadece birkaç saniye için geçerlidir. Hangi eşyayı kullandığınızı öğrenebilmek için puanınızını altına bakmalısınız.

Arasıra arka grafikleri değişiyor. Ayrıca **'RESTORE'** tuşuyla oyundan vazgeçebilirsiniz.

Grafik bakımından hiçte iyi sayılmaz, fakat müziğiyle bu aralığı kapattırabilir.

Ufuk METİN

SKY BİLGİSAYAR-ELEKTRONİK

ADRESLERİMİZ

—Valikonağı Cad. Konak Pasajı No: 109 K. 1. Büro 38. Tel. 148 43 83 Nişantaşı / İST.
—Ebuziya Cad. Özgiray Pasajı. 17. Büro: 32 Tel: 583 54 03 Bakırköy / İST.
—Mimarkemalettin Cad. 37/1
Tel: 526 58 37 Sirkeci / İST.

AMIGA

Commodore

HER HAFTA YENİ AMIGA PROGRAMLARINI İZLEYİN...

AMIGA

ICE MACHINE II

SOUND SAMPLER AMIGA

Yeni...

- Saniye'de 42.000 örnekleme yeteneği
- 1 mV ile 1V arası giriş hassasiyeti
- 5.2 mA akım harcaması (Extra beslemeye ihtiyaç yoktur.)
- İleri teknoloji, ucuz ve kaliteli

EXPERT CARDRIDGE 3.2

FİNAL CARDRİDGE

DOUBLECARDRIDGE

MONİTOR TUNER

Yeni...

- Monitörünüzden artık TV yayınlarını seyredebilirsiniz
- B I, B III ve UHF de 3 program seçeneği
- Monitörün altına yerleşebilen ince ve geniş dizayn

- Tek parça ve isimle kopyalama
- Teybe iki değişik turbo ile kayıt
- Resim save, printer dump yeteneği
- Sprite inceleme öldürme, modify text
- Basicte yeni bir çok komut ve monitör
- Diskten 7 kat ve 25 kat hızlı yükleme
- Programlı F tuşları ,teyp turbosu ve daha birçok güçlü yetenek

MPS 802 ROM II

SKY MODEM II

- Tüm RS 232 çıkışlı bilgisayarlara bağlanabilme yeteneği (Amiga ve C-64 dahil)
- 300 Baud Full Dublex
- 1200 Baud Half Dublex
- 1200/75 Teletext Standardı
- Otomatik cevaplama
- RS 232 ve TTL bağlantı
- CC ITT ve BELL normlarına uygunluk

Yeni...

FİNAL III

DOLPHINDOS 2.0

Daha Fazla Bilgi için Liste ve Broşür İsteyiniz

BAYİLİKLER VERİLECEKTİR

BAYİLİKLERİMİZ

A.B.C BİLGİSAYAR ADANA
BARAJ YOLU 6. DURAK NO: 1
HATİRA APT. TEL: 17 28 66

LAÇİN BİLGİ İŞLEM İSTANBUL
KAZIM KULAN PASAJI NO:55
TEL: 372 88 37 ŞAŞKINBAKKAL

ARES ELEKTRONİK ADAPAZARI
FİTAŞ ARALIĞI NO: 13/c
TEL: 13223

BİLTEK COMPUTER BURSA
ATATÜRK CAD. KURUYUCU İŞ HANI
KAT: 6 TEL: 22 94 30

PİRİNÇ SOFT SAMSUN
19 Mayıs Mah. Kışla Sok. No: 8

DATASOFT BİLGİSAYAR İZMİR
SAİR EŞREF BULVARI NO: 35/2-C
TEL: 22 30 92 LOZAN

GÖZLEM BİLGİSAYAR ANKARA
BAYINDIR SOK NO: 5/12
TEL: 135 30 91

EMEK ELEKTRONİK İSTANBUL
MİLLET CAD FİLDİŞİ İŞ HANI
NO: 90-2 TEL: 525 47 52

MİKOM BİLGİSAYAR ANKARA
TUNALI HİLMİ CAD NO: 32/D
TEL: 117 52 33 KAVAKLIDERE

OSAM ELEKTRONİK İSTANBUL
EBUZZİYA CAD SAKIZLI YALI SOK
NO: 3 TEL: 583 72 46 BAKIRKÖY

UYGAR ELEKTRONİK İSTANBUL
RIHTIM CAD BAŞÇAVUŞ SOK
YAZICIOĞLU İŞ HANI K.3
TEL: 336 73 54 KADIKÖY

KAZANMAK İÇİN

THUNDER HAWK: Eğer bütün şifreleri bir anda görmek bölümlerin haritalarını incelemek istiyorsanız kaç kişilik oynayacağınızı seçtiğiniz ekranda M tuşuna basıp SESAME şifresini girin.

BARBARIAN II THE DUNGEON OF DRAX: Bu oyunu oynarken bu ip ucunu kullanmazsanız oyunu bitirmeniz hayal. Oyunda sakın herşeyi toplamadan Run stop tuşunu kullanmayın. Oyunu oynarken bunun bir zararını görmüyorsunuz fakat eğer bazı şeyler eksikken RUN STOP tuşu ile 4. bölüme geldiyseniz bölümün başındaki canavarı geçemezsiniz. Her şeyi topladıysanız canavar geri çekilecektir.

AİRBORNE RANGER: Makineli tüfek yuvalarından tuğlalı olanları el bombasıyla uçurabilirsiniz. Düz duvarlı olanları ile roket atar ile vurabilirsiniz. Yerde sürünürken kimse sizi vuramaz. Yerde sürünmek için space tuşuna basmalısınız. Ama hep yere çökmeyin çünkü yerde sürünürken adamınız çok yavaş hareket eder.

DEFENDER OF THE GROWN: Bu oyun çoktan beri piyasada olmasına rağmen hala güncelliğini kaybetmiş değil. Eğer hala bu oyunu bitirememişseniz işte size yeni bir ip ucu. Eğer oyunun başında herşeyi iyi diye WILFRED IWAN HOE'YU seçiyorsanız bir defada GEOFREY'i seçin. Çünkü bu lider'in kılıç dövüşü güçlü. Diğer özellikleri ne kadar düşük olursa olsun bu özellikleri yükseltebilirsiniz.

HE MAN MOVİE: Eğer oyunun başında trainer'a yes derseniz oyunu bitiremezsiniz.

MYSTERY OF THE NILE (NİL'İN İNCİSİ): Bu oyunun başında (p) tuşuna basarak şu şifreleri girdiğinizde istediğiniz bölümü oynayabilirsiniz.

LEVEL 2: HD576172V
LEVEL 3: HE57617IV
LEVEL 4: HF5 76170V

MICKEY MOUSE: oyunun başında size sorulan bütün TRAINER sorularına NO demelisiniz. Yoksa Şato'da tek bir hayalet bile karşınıza çıkmaz.

PREDATOR: 3. bölümdeki bataklığı geçtikten sonraki küçük çalıların arkasına silahınızı bıraktıktan sonra çömelirsiniz. OKLARI VE YAY'ı bulursunuz. Uzaylı yabancıyı da döverek öldürmelisiniz. Eğer küçük ateşin önüne çökerseniz uzaylı gelir. Bu arada 4 oku da uzaylıya isabet ettirmelisiniz. Bir küçük çalıda 4. bölümde var. Buradan Patlayan okları aynı yöntemle alabilirsiniz.

ŞAHİN DERYA

HAT TRİCK

commodore'nizin başında zevkli dakikalar geçirmek istiyorsanız HAT TRICK tam size göre demektir. HAT TRICK iki kişi ile oynanabilen çok zevkli bir hokey oyunudur. Oyunun başında bir menü var. Buradan istediğiniz şeyleri değiştirebilirsiniz. Eğer bir kişilik oyunu seçtiyseniz bilgisayar size hangi tarafta oynamak istediğinizi soracaktır. Bunu joystick'i sağa veya sola çekerek ayarlayabilirsiniz. Eger iki kişilik oynarsanız oyun çok daha eğlenceli bir hale gelecektir. Bu oyunun en zevkli tarafın pistte giderken altınızdaki buzun çizilmesi. Oyun bittikten sonrada bir makine gelip sahayı temizliyor.

Oyunda hem kaleciyi hem de oyuncuyu yönetiyorsunuz. Diğer oyuncunun önünden geçerken sopanızı topa değdirmeye çalışın. Topu aldıktan sonra hızla kaleye gidin ve uygun durumda ateşe basarak topu atın. Mutlaka oynamanız gereken oyunlar arasında ilk sıralarda bir oyun.

ŞAHİN DERYA

Bilgisayar Dergisi'nin düzenlediği

6. BİLGİSAYAR KONGRESİ 29-31 MAYISTA YAPILACAK.

Bilgisayar Dergisi tarafından düzenlenen 6. Türkiye Bilgisayar Kongresi, 29-31 Mayıs 1989 tarihlerinde İstanbul'da gerçekleştirilecektir.
Kongre'de bu yıl da, oturum konuları, uzman kişilerce sunulacak ve katılımcıların tartışmasına açılarak, bilgi alışverişi sağlanacaktır. Ayrıca bir program çerçevesinde yürütülecek Uygulama Gösterileri, görsel ve gerçek uygulamalara yönelik olacaktır.

Bilgisayar Dergisi 6. Türkiye Bilgisayar Kongresi'nin amacı, Türk Bilgisayar Topluluğu ve iş dünyası mensupları için geleneksel olan buluşma, tartışma ve bilgi alışverişi ortamını yaratmaktır.

Kongre, bu gün olduğu kadar, geleceğin de Türkiye ve dünya açısından ele alınacağı içeriğiyle, gerek bilgisayar topluluğuna gerekse de kullanıcı ve potansiyel kullanıcı düzeyinde katılımcılara açık bir platform oluşturulmasını hedeflemektedir.

Geçen yıl aynı amaç ve hedeflerle düzenlenen 5. Türkiye Bilgisayar Kongresi'ne özel sektör, kamu kuruluşları ve üniversitelerden, karar verme yetkisine sahip binden fazla kişi katılmıştır. Yapılan ankete göre, bunların büyük bir çoğunluğu, (%80) bilgisayar dünyasındaki gelişmeleri izleme amacıyla katıldıkları Kongre'de bu imkanı bulduklarını, ayrıca 6. Türkiye Bilgisayar Kongresi'ne katılma kararında olduklarını belirtmişlerdir.

1 Bilgi Teknolojisinin Türkiye'deki Durumu
Bilgi teknolojisinin dünü, bu günü ve geleceğine bir bakış, bilginin ekonomik değeri, bilgi teknolojisinin Türkiye'de yerleştirilmesi için yapılan çalışmalar.

2 İletişim/Bilgisayar Ağları
İletişim teknolojisi ve Türkiye gerçekleri, bilgisayar sistemleri arası iletişim, veri iletişiminin toplum yaşantısına etkisi, bilgisayar ağları, yerel iletişim ağları, PTT-kullanıcı ilişkileri ve problemler.

3 Türkiye'nin Bilgisayar Destekli Eğitim Projesi
Bilgisayar Destekli Eğitim Projesi'nin bugünkü durumu, önerilen modeller, geleceğe yönelik hedefler, bir eğitim aracı olarak BDE'nin genel eğitim sistemine entegrasyonu.

4 Bilgisayar Destekli Tasarım/Üretim
Endüstride bilgisayar destekli mühendislik, geleceğin fabrikalarında bilgisayar kontrollu üretim, insansız fabrikalar, tasarım ve üretime yönelik bilgisayar uygulamaları.

5 Yönetim Bilgi Sistemleri
Yönetim Bilgi Sistemleri'nin amaçları ve yararları, karar destek sistemleri ve kuruluşlarda adaptasyonu, bilgi sistemlerinin bir kuruluşta planlı ve örgütlü olarak kullanımı, ekonomik değerlere katkısı, stratejik bilgi sistemleri, bilgi sistemlerinin yapısal tasarımı ve gerçekleştirilmesi.

6 Bilgisayar Destekli Yayıncılık
Bilgisayar destekli gazete ve dergi yayıncılığı, masaüstü yayıncılık sistemleri, yayınların görsel kalitesini arttırmada bilgisayar unsuru, görüntülü yayıncılık.

7 Türkiye'de Yazılım Sektörü
Türkiye'de yazılım sektörünün bugünkü durumu, geleceğe yönelik hedefler, yazılım teknolojisinde kullanılan yeni teknikler, araçlar, yazılım telif hakları, ithal mi-üretim mi? Türkiye yazılım ihraç edebilir mi?

8 Endüstri Standartları/Açık Sistemler
Dünyadaki bilgisayar ağları, veri iletişimi, işletim sistemleri ve donanım mimarisi konularında standart çalışmaları. 10. yılını dolduran açık sistemler bağlantısı kavramının uluslararası boyutları, açık iletişim ağları mimarisi, açık sistemlerde güvenlik sorunları, açık sistem uygulamalarını geliştirmede yeni yöntemler.

9 Görüntü İşleme/Coğrafi Bilgi Sistemleri
Bilgisayarla görüntü işleme alanında yeni uygulamalar, uzaktan algılama, 3 boyutlu görüntü işleme, Türkiye'de coğrafi bilgi sistemleri uygulamaları, bilgisayar desteğiyle şehir haritalarının çıkartılması.

10 Bilgisayar ve Bankacılık
Bankacılık sektöründe bilgisayarlaşmanın para politikasının gelişmesine olan katkıları, elektronik bankacılığın geleneksel bankacılık ile karşılaştırılması, bankacılıkta bilgisayarın etkin ve yaygın biçimde kullanılabilmesi için alt yapı ve insan faktörlerindeki değişimler, ev ve kişisel bankacılık, banka kart ve kredi kartı uygulamaları.

SİMBAD İÇİN KOLAYLIKLAR

— Kılıç döğüşlerinde kendinizi korurken ani atak yaparsanız rakibinizin canının önemli bir kısmı yok olur.

— Bu döğüşlere başlamadan önce Gypsie'ye gidip ona dostça davranın ve yeri geldiğinde **"I just though I'd visit"** seçeneğiyle dostluğunu kazanın. Size tılsımlı bir kolye verecektir.

— Heykelin gözünden elması alabilmek için daima sağ gözü yeşilken seçin.

— Genellikle batıda dolaşın.

— Ordu savaşlarında kalabalık orduları kaleden çıkarıp kalelere zayıf orduları sokun.

— Alaaddin'in lambasını bulduğunuzda ondan ölmüş birini geri getirmesini istemeyin.

— Libitina'ya sert davranın.

64'ler sayfa 21

HANDBALL MARADONA

Piyasada bulunan futbol oyunları sayesinde, futbol bilgimiz epeyi arttı. Gerek takımın santraforu, gerekse takımın yöneticisi olduk. Ama hiç takımın biricik kalecisi olmayı düşündünüz mü? Handball Maradona'da bu fırsat elinizde.

Oyun başında, oyunun konusu oldukça iyi anlatan gerçekten güzel bir grafik çıkıyor. Digite seste cabası.

Oyun başladığında karşınıza ana menü çıkıyor. Burada size bir top yardımcı olacak. Oyunun başında bilgisayar, klavye modunda olduğu için ilk önce klavyeyle idare edeceksiniz. Burada A tuşunu kullanarak topu Joystick moduna getirin. Artık joystiğinizi kullanabilirsiniz.

Bundan sonra karşınıza çıkan menülerde oyuncu sayısını, takımınızı ayrıca biliyorsanız istediğiniz kodu yazıp o düzeyde oynayabilirsiniz. (Bu kodları belli isimlere göre yayınlayacağız).

Takımınızı da seçtikten sonra karşınıza oyun menüsü çıkıyor. Bu menüde ister maç yapar, ister egzersiz yapar veyahut birdahaki level'a geçmek için 4 gol kurtarma denemesi yaparsınız.

PRACTİSE: Burada 5 gol kurtarmaya çalışıyorsunuz. Böylece maçlarda çıkacak hareketleri öğrenir, önceden önleminizi alırsınız...

PLAY GAME: Bu bildiğimiz maç. Burada amacınız kendi kalenizi korumak. Eğer bir arkadaşınızla oynuyorsanız, karşıkarşıya mücadele edeceksiniz. Yalnız oyunun en büyük kötülüğü maç sonunda takımların ne yeri değişiyor ne de skorunuz artıyor.

Diğer bölümde amacınız 4 gol kurtarıp, bir üst level'a geçmek. Bir üst level'an kodunu öğreniyorsunuz.

Bu kodlar sizin adınıza göre değişiyor. Bu level'lerin diğerlerinden farkı daha değişik hareketler var.

Oyunun grafiklerine diyecek yok. Digite sesler de idare eder. Oyunun tek kötü yanı monoton olması. Bir hafta sıkılmadan oynıyabilirsiniz.

MERT GÖKKAYA

64'ler sayfa 22

KOMANDO '85

Ardı arkası gelmeyen komando oyunlarının en klasik olanı bence budur. Ne fazla ne de eksik. Bu oyunu önce bir Commodorcu'da gördüm ve oynadım. Bu oyunu bitirene kadar da neredeyse bir servet kaybettim.

Oyun üç bölümden oluşuyor. İlk bölümde üzerinize atlayan lejyon askerini kolayca avlayabilirsiniz. Esiri kurtarmak için, önünüze çıkan tepenin sol tarafından gidin. Köprünün altından makinalı tüfeğinizle yaylım ateşi açarak durmadan geçin. 1. bölümü bitirecek olan kapıya geldiniz. Kapı birden açılıp başlarında bir çavuş olan bir bölük asker sizi ezip geçiyor, bunu önlemenin tek yolu kapının sağ tarafında iyi bir yer kapıp çıkanı taramaktır. Bütün askerler öldükten sonra komandomuz otomatikman kapıdan giriyor.

İkinci bölümde karşınıza çukurlar, mitralyözler ve makinalı tüfek taşıyan cipler çıkıyor. Bunları geçtikten sonra zor bir yere, bir top tarafından korunan bir köprüye geliyorsunuz. Topun atışlarını dikkatle inceleyip arasından sıyrılabilirsiniz. Yalnız sağınızdan ve solunuzdan ateş eden makinalı tüfek yuvalarını da geçebilmeniz için çok hareketli olmanız ve devamlı yer değiştirmeniz gerekiyor. Sürekli ateş yağdırarak barajı da geçtiğinizi göreceksiniz.

Oyunun son bölümünde sizi bazukalı askerler karşılıyor, ilk 20 saniyenin çok zor olmasına karşın artık karargaha gelene kadar çok rahatsınız. Karargah ise oyunun belki en basit yeri, sadece kapının yanında durup çıkanı vurun. Komandomuz az sonra içeri dalacak ve camlardan ateş fışkıracaktır.

Final sahnesi maalesef beklendiği kadar güzel değil, ama oyundaki subayların askerlerini çağırmaları, bomba atan motosikletli, sudan çıkan diğer komando, son bölümde yanından geçilen uçaklar ve kamyonlar şaşırtıcı ve güzel.

Ekran akışı aşağıdan yukarıya doğru. Oyun süresince size cesaret veren müzik ve güzel grafikler **"Who Dares Wins"**e benziyor. Tek dez - avantajı ise adamların ölümünü iyi gösterilmemesi. Bu basit ve zevkli oyunu mutlaka alın.

DENİZ AKSOY

PAKET 29

KAFA AYAR PRG
SUPER SKILLS
(GARY LINEKEER'S)

Bilgisayar ve Oyun Satışı Yardımcı Malzemeler Süper Oyun Paketlerinde.

Süper Paket Programlar..... 7500 TL.
1 kasette 20 oyun..... 4000 TL.
1 kasette 1 oyun..... 2500 TL.
Işıklı Kalem..... 18000 TL

Quick Shot II Joystick (Orijinal)..... 25000 TL.
Quick Shot II Turbo Joystick (Orijinal) 33000 TL.

C. 64 VE YARDIMCI MALZEMELERİ

OSAM 1 NUMARA..

BARBARIAN +
SKATE BOARD
POWER PYRAMID
SOLDIER FORTUNA
CYBERNOID + 2
FOX F. BACK
VIRUS
SCORPION
HELL FOR LEATHER
BATTLE ISLAND
ANORIA II
HALCYON
1943 + 2
SKY JET
HOPER COPER
JR. PACMAN
PRO SKI SIMULATOR
BMX CHAMP
DEAD FIGHTER

86 / 87 OYUNLARI ÜRETİMİ DEVAM ETMEKTEDİR (perpetual)

HARDWARE

Multi Ice II
Multi Ice III
Double Cardridge Plus
Expert Cardridge
Final Cardridge III
Modem
Destek Tape
Fast Load
Simon Basic Cardridge
Final Cardridge
Datasette Doctor III

HER TÜRLÜ EĞİTİM PROGRAMLARI

MSX, ATARİ ARMSTRAD SİNCLAİR PROGRAMI

DİĞER ÜRÜNLER

Commodore 16 Oyunları
Commodore 64 Eğitim Programları
(ilk, orta, lise ve üniversite hazırlık)
Amiga İş, Oyun, Çizim, Müzik Programları
Commodore 64 ve Amiga için koruyucu örtüler
Kafa temizleme disketleri
Disket kutuları, Yazıcı şeritler, Sürekli form, Sürekli etiket.
ATARİ, MSX, ARMSTRAD, SİNCLAİR PROGRAMLARI

SAFA TANITIM 1608211

OSAM

OSAM BİLGİSAYAR LTD. ŞTİ.
Ebuzziya Cad. Sakızlıyalı Sok. No: 4/B
34710 Bakırköy/İSTANBUL Tel: 542 72 75
Ebuzziya Cad. Sakızyalı Sok. No: 3
34710 Bakırköy/İSTANBUL Tel: 583 72 46

SCOOTER

Son zamanlarda çıkan yarış oyunlarına yeni biri daha eklendi. "**Scotter**"in konusu, Amerika'nın güney eyaletlerinden başlıyarak kuzey eyaletlerine gideceksiniz. Oyuna sizden başka diğer araba gruplarıda katılıyor. Esasında onların amaçları yarış değil. Zaten kamyonla yarışmak pek akıllıca değil. Onlar sadece size engel teşkil etmekte olan kanunlara çok bağlı araba sürücüleridir. Evet kanun yolda polis arabalarında olacak. Bunlar sizin arabalara çarpmanıza veya hızlı gitmenize fazla karışmıyorlar. Ama onlara tosladığınızda veya onlar size tosladığında, karşınıza artist tipli, elleri belinde bir polis memuru çıkıyor. Ve size güzel bir ceza yazıyor.

Oyuna açıklıkta diğer arabalarla birlikte başlıyorsunuz. Diğer arabalar yolun hemen üst kısmına çıkıyorlar. Size tavsiyemiz bu kalabalığı hemen atlatmanız... Diğer arabaları geçtikten sonra yol dışına çıkmadan hızlanarak ilerleyin. Unutmayın yol dışında fazla durduğunuzda yakıtınız sürekli olarak azalır. Onun için normal yolu tercih edin. Sadece karada değil gölgede benzininiz azalır. Arabanız epeyi marifetli..

Bazen karşınıza soru işaretli yollar çıkar. Bazen kestirme yollar olabileceği gibi kötü sürprizlerle karşılaşabilirsiniz..

Yakıtınız mı bitti? Karşınıza çıkan, üzerinde gaz yazan binaların üstüne gelince yakıt alabilirsiniz.

Her eyaleti bitirdiğinizde eyalet sınırını geçiyorsunuz. Ve sona yaklaştıkça etraf karlarla kaplanıyor. Ve son açıklığa gelip oyunu bitiriyorsunuz.

Oyunu bitirdiğinizde karşınıza oyunun bilançosu çıkıyor. Elinizde kalan yakıta, zamana ve aldığınız cezalara göre puan alıyorsunuz. Eğer puanınız yüksekse güzel bir kupa alıyorsunuz.

Scooter, yarış oyunu sevenleri memnun edecek kadar güzel. Grafikleri gerçekten güzel çizilmiş. Hele polisin ve kupanın grafiklerine diyecek yok. Arabaların grafikleri ufak fakat özenle çizilmiş. Yolu ise kuşbakışı olarak görüyorsunuz. Birkaç kere oynadıktan sonra kolayca sıkılabilirsiniz ama yinede eğlenceli bir oyun...

MERT GÖKKAYA

DESERT FOX

DESERT FOX

Oyunumuz adından da anlaşılacağı gibi Kuzey Afrika'daki en önemli merkezlerden biri olan Tobruk'un İkinci Dünya Savaşı sırasında ele geçirilmesini gerçekleştirmek. İsterseniz diğer bir oyuncu da Alman kuvvetlerinin komutanı olan Rommel olarak Toruk'u savunabilir.

Oyunda beş ayrı görev var:

1- Stuka attack: Tankınıza saldıran Stuka uçaklarını topunuzla düşürmelisiniz.

2- Tank attack: Önünüzde dolaşan tankları ve size attıkları mermileri vurmalısınız.

3- Ambush attack: Bir geçitte ilerlerken size duvardan ateş eden makinalı tüfek yuvalarını vurmalısınız.

4- Mine field: Bir mayın tarlasında tank sürmelisiniz. Tankın paletleri bir mayına değmemeli.

5- Bu zevkli bir görev, çünkü konvoyunuza saldıran uçaklara bilgisayar kendisi ateş ediyor. Size ateş edecek namluyu seçmek kalıyor.

Bu görevlerin yanında bazı haritalar da var. Onlardan faydalanarak saldırılar düzenleyip takviye alabilirsiniz.

Oyunun grafikleri çok güzel olmasa bile ritmli müziği ile sizi Commodorunuzun başına bağlayabiliyor.

Deniz AKSOY

Commodore sinclair AMIGA AMSTRAD ATARI

FLAMİNGO COMPUTER

Halaskargazi cad.no: 375
Şişli–İST. 1482725

BYTE COMPUTER HOUSE

Altıyol Efes çarşısı no: 87
Kadıköy–İST. 3373745

BOĞAZİÇİ CLUB

BOĞ

Bilgisayar Programcı

ABİDE-İ HÜRRİYET CADDESİ POLAT CELİL AĞA İŞ HA

en iyi paket yine Boğaziçi'nden...

Bugüne kadar 27 Paket sunarak siz Commodore'culara en iyi hizmeti veren Boğaziçi Bilgisayardan işte Paket 28

COMMODORE PAKET 28

A	B
1)- LAST NINJA 2 PARTI	1)- LAST NINJA 2 PART 2
2)- FOX FIGHTS BACK	2)- GARY L.SUPER SKILLS
3)- DANGER FREAK	3)- CYBERNOID II
4)- LEGIONNAIRE	4)- SCORPION
5)- POWER PYRAMID	5)- LANCELOT I
6)- HELL FOR LEATHER	6)- SOLDIER OF FORTUNE
7)- INTENSITY	7)- THUNDER HAWK
8)- VIRUS	

C-64 ADAPTÖRÜ

MULTI ICE II
MULTI ICE III
TRIPLE CARDRIDGE
ICE MACHINE II
FINAL III
EXPERT CARDRIDGE
DOLPHIN DOS 2.0
AMIGA EMULATOR

- İş, Eğitim, Oyun Programları
- Amıga iş ve utılıty programları
- Amıga oyun ve müzik programları
- Amıga grafik programları
- Kopyalama kartuşları
- Kasette Disket oyunları
- Atarı, MSX Spectrum ve Amstrad kasetleri
- Bilgisayar Toz örtüleri
- Sürekli form kağıtları
- Her türlü disket satışı
- Bilgisayar ve yan malzemelerinin genel satışı
- Anadolu'da başbayilik sistemimize kabulün .

Genel istek üzerine Boğaziçi Club üyelikleri devam etmektedir.

BOĞAZİÇİ CLUB
Üyelik Formu ve buroşür istiyorum.

ADIM.....
ADRESİM.....
.....
TEL:.....

☐ COMMODORE
☐ AMIGA
☐ SINCLAIR
☐ AMSTRAD
☐ ATARI
☐ VESTEL

Peşin veya Taksitle satış yapılır.

Gaziçi

ık Tic. ve San. A.Ş.

KAT 3 NO: 14 MECİDİYEKÖY İSTANBUL

BOĞAZİÇİ CLUB

QuickShot II Turbo

DELUXE JOYSTICK CONTROLLER

- COMMODORE 64
- AMIGA
- AMSTRAD CPC 464-6128
- ATARI 400 XL - 800 XL
- VESTEL
- SVI - 318 - 328
- SINCLAIR - SPECTRUM

Bilgisayarlar için...

- İşaret Parmağı ateşleme tuşu
- Üstten ateşleme tuşu
- Otomatik ateşleme
- Ele dizaynına uygun kol
- Masaya yapışabilir vantuzlar
- Sesli ateş ve yön switchleri
- Bozulmayı önleyen özel dizayn

ŞİMDİ TÜRKİYE'de

EĞİTİM PROĞRAMLARI VE GENEL DAĞITIMI

BİLGİSAYAR VE YAN MALZEMELER HER TÜRLÜ TAMİR VE BAKIM SERVİSİ

TÜRKİYE ÇAPINDA BAYİLİKLER VERMEYE DEVAM EDİYORUZ

Abide-i Hürriyet Caddesi Polat Celil Ağa İşhanı Kat 3 No: 14
Tel: 172 55 54 Mecidiyeköy-İSTANBUL

Zet aklınızda tutmanız gereken yararlı isimlerden biridir; çünkü,

- **ZET** bir piyasa araştırması firmasıdır.
- **ZET** insanların "bir, iki, üç..." diye sayabilecekleri şeyleri araştırmaz.
- "Anket" **ZET**'in başvurduğu en sonuncu araştırma yöntemlerinden biridir.
- **ZET** soruşturma yöntemini uygulamadan önce, ilgili piyasanın yapısını iyice öğrenir. İlgisiz soruşturmalarla vakit yitirmez.
- **ZET** ukalâ olmadan bilimseldir.
- **ZET** bilimsellik ve titizlikten ödün vermeden hızlıdır.
- **ZET** bilimsellik paravanasının ardına gizlenip, araştırmanın herkes tarafından anlaşılamayan "esrarlı" bir uğraş olduğuna hiç inanmaz; yapılanlar açık ve nettir.
- **ZET** ikna olmayan müşterinin yakasını bırakmaz. Yöntemler ve sonuçlar üzerinde kuşkuları dağıtmadan işi bitirmez.
- **ZET** bilgilenmenin yararlı ve vazgeçilmez olduğuna inanmayanlara hizmet sunmaz.
- **ZET** ortada gerçekten araştırılacak birşey yoksa işi almaz. Elde olan ve kolayca elde edilen bilgileri müşterilerine sunar. Bunun için de ücret kabul etmez.
- **ZET** "araştırma pahalı" diye kimsenin sırtından ceketini almaz.
- **ZET** araştırma faaliyetlerinin hemen tümünde etkin ve uzmandır. Bilmediklerini öğrenmekten kaçınmaz. Bunları da gizlemez.
- **ZET**'le çalışanlar bir daha başkası ile çalışmazlar.
- **ZET,** araştırmanın, iletişim ve tanıtmada vazgeçilmez olduğuna inanır ve kamuoyuna, ilgililere, bunun böyle olduğunu kanıtlamak için çalışmaktadır.

ZET aşağıdaki tür araştırmaları yetkinlikle yürütür: Sektör analizleri, ekonomik ve mali sektör değerlendirmeleri, piyasa ve ürün araştırmaları, müşteri profil araştırmaları, reklamın etkinliği araştırmaları, kurum ve imaj araştırmaları, reklam testleri (önce ve sonra), pazarlama kanalları etütleri, sosyo-ekonomik araştırmalar, davranış (attitude) etütleri .

ZET Piyasa Araştırma Hizmetleri Limited Abide-i Hürriyet Caddesi, İzzetpaşa Sokak No. 51/4 Osmanbey-İSTANBUL
Tel: 148 31 86, 147 79 07 Faks: 153 63 46

OKUR ANKETİ

Adınız.....
Soyadınız.....
Doğum Tarihiniz.....
(Ay ve gün olarak)
Öğrenim durumunuz.....
Hangisini kullanıyorsunuz Disk Drive ☐ Kaset ☐
Bitirdiğiniz Özel kurslar.....
.....

Dergimizde arzu ettiğiniz
konular.. (Başına (X) işareti koyunuz)
O Oyun tanıtmaları
O Genel bilgiler
O Bilgisayar dünyasından haberler
O Okur mektupları
O Küçük ilanlar
O Program dökümleri
O Diğer
O .....
.....
.....
Alaka gösterdiğiniz için teşekkür ederiz.

ESKİ SAYILARDAN İSTEK FORMU

Aşağıda işaretlediğim sayıların adresime gönderilmesini istiyorum. Bedelini dergimizin **Türkiye İş Bankası Ihlamur Şubesi nezdındeki 160965** no'lu hesabına yatırdım. Banka havale mukbuzu fotokopisi ektedir. Gereğini rica ederim.

Önemli not: Posta gönderi ücreti olarak 500.- TL toplam tutara eklemeyi unutmayın.

Adım.....
Soyadım.....
Adresim.....

Eski sayılardan isteyen okuyucularımızın dikkatine:

Birinci sayımız o günkü kısıtlı baskı imkanları nedeniyle az basıldığından (3.000 Adet elimizde kalmamıştır. Eski sayılardan istekte bulunan siz sayın okuyucularımızın buna dikkat etmesi ve birinci sayıdan istekte bulunulmamasını rica ederiz.

64'ler
AYLIK OYUN AÇIKLAMALARI DERGİSİ

Eski Sayılardaki Oyunlar

NİSAN 88 : Masters of the Unıverse, Out Run, Trantor, Trap Door I. Trap Door II, Bone Cruncher, Bravestarr, Athena, Deflektor, ATV Simulator, Gireat Giana Sisters, Fire Trap, Terramex, Platoon Flying Shark, Jackal.

MAYIS 88 : The Train, Rastan, Samurai Warior, Impossible Mission II, Rolling Thunder, Dan Dare I, Dan Dare II, Gryzor, Predator, BMX Kidz, Bediam, Troll, Tetris, Black Lamp, Ace of Aces, Arkanoid (Revenge of Doh)

HAZİRAN 88 : I.O. Knight Games II, Traz, Magnetron, A.T.F., Frightmare, Mask III (Venom Strikes Back), Cybernoid, Gathik, Pac-Land, Blood Valley, Road Wars, Northstar Target Renegade, Ikari Warriors, Winter Olympiad 88.

TEMMUZ 88 : Gamez: Winter Edition, Karnov, Glintstones, Power At Sea, Slimens Mine, Shanghai Karate, The Three Stooges, Banghkok Knights, Airborne Ranger, Draconus, Street Sport Soccer, Rimrunner, Firefly.

AĞUSTOS 88 : Test Drive, Yogi Bear, The Eidolon, Killen until Dead, F-15 Strike Eagle, Super Hang-On Gunsmoke, Vixen, Gutz, Greddy Hardest, Alien Syndrome, Bionic Commandos, The Great Espace, Iron Horse, Hercules, Darksyde, Superstar Soccer, Delender Of The Crown.

EYLÜL 88 : Summer Gamez II, Street Fighter, Maraudr, Trojan Warior, Thundercats, Dream Warrior, Derby, Skate Crazy, Tobruk, To Hell And Back, Apolio 18, Mickey Mause, Salamander, Tangent, Gauntiet II, Desolator, Hoppming Mad, Seboteur II, Bob Winner, Football Manager I, Football Manager II, Matterhorn Scraemer, Monopoly, Road Warrior, Clever And Smart, Deja Vu, Maniac Mansion, Road Blasters.

EKİM 88 : The Empire Strikes Back, Gunship, Peter Beardsley's, Super Cup, Summer Olympiad, Hawkeye, Stunt Bike, Sinbad, Alloyrun, Scorpus, Taipan, Buble Ghost, Western Games, Dizzy Dice, Barbarian, Chubby Gristle, Sorceser Lord. Road Runner, Rampage,. Amiga Extrna F/A-18 Interceptor, Amiga Extra Gone Fish'n Ace 1, Ace 2, Masters Of the Universe, Gremlins, Shackied, Beyond The ice Palace Ball Biasta.

KASIM 88 Barbarıan II, 19 nineteen, Blood'n and Guts Dragon, elite, skate or die.
The vindicator, rav recruit, combat school, Daley Thompson's, Stan Ray, Thunder Hawk, Joe Blade II, Rocket Ranger Fernandez, must die, Dr. living stone 4x4 off, road racing sport of kings, yes prime minister, corruption, Seul Olympiade 88.

HALCYON

HALCYON

Bu oyunda amaç bütün bölümleri bitirmek ve bir kuşun sırtında, tüm kötülükleri arkada bırakıp evinize uçmaktır.

Oyun güzel bir yazı\ile başlıyor. Daha sonra adınızı joystick yardımıyla girmelisiniz, ve oyun başlıyor.

Şimdi yapmanız gereken tek şey üzerinde C ve B harfleri yazılı olan iki yuvarlak cismi almak. Sadece iki cisim olduğuna bakmayın, oyun sandığınızdan da zor. Bir bölümde tam 5 düşmanınız var. Bunlar sizden daha çabuk yürüyorlar. Bunlara temas ettiğiniz anda bir hakkınızı kaybedersiniz. Joysticki yukarı iterseniz yukarı, aşağı iterseniz aşağı katta atlıyabilirsiniz. İki parçayı da aldıktan sonra pırıldayan kuşa ulaşmalısınız. Ulaştıktan sonra öbür bölüme geçersiniz. Her bölümde amaç aynı. Alacağınız parça sayısı ve düşmanlarınız değişmiyor. Yalnızca bulunduğunuz yer farklı. Son bölümde mağaraya dikkat edin. İçinden sizi öldürebilecek bir tehlike çıkıyor. Burayı iyi bir zamanlamayla geçmelisiniz. Oyunu bitirdiyseniz sıkı durun. Çünkü baştan başlıyor. Fakat bu sefer herşey çok daha hızlı. Dolayısıyla oyun zorlaşacak. Bu böylece gidiyor...

Oyun 4 bölümden oluşuyor. Sağ tarafta yapılan en yüksek skoru, sizin skorunuzu ve bulunduğunuz bölümü görebilirsiniz. Ayrıca "BONUS' yazısının altında geriye sayan bir kronometre var. Size tavsiyem süre bitmeden bölümü geçmektir. Çünkü süre bittiği anda bir hak kaybedersiniz. Oyuna ilk başladığınızda size üç hak veriliyor. Her 100.000 puanda bu sayıyı artırabilirsiniz. Sağ alttaki adamlardan kalan hak sayınızı öğrenebilirsiniz.

Oyun size ilk başta zor gelebilir. Fakat alıştıktan sonra bu kadar zor olmadığını göreceksiniz.

Ufuk METİN

PÜF NOKTASI

Oyunu resetleyin ve aşağıdaki POKE komutlarını girin. SYS komutuyla tekrar oyuna dönün.

JEEP COMMANAD: POKE 32627, 241: SYS 16284 yolunuzun üzerindeki engeller artık sorun yaratmıyacak.

HE-MAN I (Arcade): POKE 12651, 234
POKE 12652,234
POKE 12653,234
SYS 17610 Sınırsız hayat sağlar.

IO: POKE 25117,173 ...sınırsız hayat sağlar.
POKE 24969,(0-3) ...istediğiniz levelden başlayabilirsizin.
POKE 249 61,(0-3) ...levelin uzunluğunu belirler.

POKE 27026,0: POKE 27027, 173 ...sizi ölümsüz yapar.
POKE 25080,173 ...öldüğünüzde ekstra ateş gücünüzü kaybettirmez.
SYS 24576 ...ile oyuna dönün.

GALİVAN: POKE 30602,234
POKE 30603,234
POKE 30604,234
SYS 12288 ...sınırsız hayat sağlar.

FLASH GORDON (Orman): POKE 25903, 234
POKE 25904,234
SYS 12288 ...sınırsız zaman sağlar.

BREAKTHRU: POKE 6604,234
POKE 6605,234
POKE 6606,234
SYS 12616 ...sınırsız araba sağlar.

MERMAID MADNESS: POKE 21244,208
POKE 21250,240
POKE 21290,234
SYS 16384 ...enerjinizin azalmamasını sağlar.

FİRE LORD: POKE 3740,99
POKE 5721,238
SYS 2304 ...sınırsız can sağlar.

Ufuk Metin

California GAMES

Calıfornıa games bence şim - diye kadar yapılmış en güzel spor oyunu. Siz yaz aylarında Calıfornıa sahillerinde yapılan sporları bu oyunla yapacaksınız bu oyunlar şunlar: sörf, top saydırma, paten, bm yarışı, frizbi, kaykay.

Oyunun açılışında bir calıfornıa plakası var. Bütün spor oyunların da olduğu gibi bir menü bu oyunda da var. Buradan alıştırmamı yoksa direk oyuna mı geçmek istediğinizi seçebilirsiniz. İsterseniz yüksek skorlarıda görebilirsiniz.

Eğer direk oyunu seçerseniz hangi marka adına yarışacağınızı seçmelisiniz.

Şimdi oyunlar:

1: **half pıpe:** Burada kaykay ile artistik hareketler yapmanız lazım.

Adamınız sola gidince joystick'i sağa çekin ama çok uzun süre çekerseniz adamınız düşer. Sağa gidincede sola çekin.

2: **foot bag:** adamınız burada ayağında bir golf topu saydırıyor.

Burada pek çok hareket var. Joystick'i ateşine basarsanız adamınız topa vurur. Joystick'i ileri iterseniz uygun durumdaysanız adamınız topa kafa atar. 5 defa bir hareketi tekrarlarsanız exstra puan alırsınız. Joystick'i aşağı çektiğinizde adamınız kendi etrafında döner. Joystick'i birkaç defa aşağı çekerseniz ve de top düşmeden vurmayı başarırsanız çok puan alırsınız. Joystick'i bir defa aşağı çekerseniz half axle iki defa çekerseniz full axle, üç defa çekerseniz triple axle puan'ı alırsınız. Eğer topa ayağınızın dışı ile vurursanız jester hareketi yaparsınız.

3: **surfıng:** bence Calıfonıa games'in en eğlenceli bölümlerinden biri.

Burada sol üst köşe ve sağ alt köşeye joystick'i çekerek hareketler yapacağız. Bu arada arkanızdan dalga sizi kovalayacak. Budara en zor hareket dalgadan z ıplayıp tekrar geriye düşme. Bunun için çapraz olarak dalgadan zıplayıp sörfünüzün burnunun çok hafif sağ alt köşeye çevirmeniz gerekiyor. Bölümün sonunda hakemlerden puan alacaksınız.

4: **flyıng dısk:** işte frizbi. Bu bölüm o kadar zor değil. Burada önemli olan atış enerjisini ayarlamak. Bunun için çizgiyi soldaki yeşil renge sonra sağdaki yeşil çizginin üstüne götürüp ateşe basmalısınız. Frizbi'yi attıktan sonra öbür tarafta duran kızı yönetiyorsunuz. Üstteki haritadan kızın bulunduğu yeri görebilirsiniz. Frizbi'yi tutabilmek için tam ellerinize konması lazım.

5: **BMX RACING:** İşte CALIFORNIA GAMES'in en zekvli bölümü. Burada çok zorlu bir parkuda bisiklet kullanacaksınız. Hafifçe joystick'i sağa sola sallayacak ateşe basarak engellerden atlayacaksınız. Sadece atlamak yerine joystick'i yukarı aşağı götürerekte engellerden kaçabilirsiniz. Joystick'i çok hızlı sallarsanız ön tekeriniz havaya kalkar. Zıpladığınızda ekstra puan almak için joystick'i sağa sola sallayarak çeşitli hareketler yapabilirsiniz. Bölümün sonunda göreceğiniz düz rampada hızınızı kesip durmalısınız.

6: **PATEN:** Bu bölümde tekerlekli patenleri olan bir kızı yönetecek CALIFORNIA sahillerinde dolaşmaya çalışacaksınız. Joystick kontrolleri şöyle :

Hız kazanmak için sağ alt ve yukarı köşeler, zıplamak için ateş, etrafınızda dönmek içinde Joystick'i cevirmelisiniz.

CALIFORNIA GAMES spor oyunları arasında en eğlenceli olanlardan biri. Mutlaka oynamalısınız. **ŞAHİN DERYA**

PÜF NOKTASI

DALEY THOMPSON'S OLYMPIC CHALLANGE: Oyun gerçekten AMIGA'da müthiş. Her bölümün yüklenmesi sırasında digitize grafikler çıkıyor. Herşey 64'dekinden çok farklı. Üstelik oynanabilirlik açısından 64'dekinden çok daha zor. Jimnastik bölümü tamamen digitize. Mutlaka alınması gereken bir oyun.

KATAKIS: 64'dekinden farkı yok. Almanıza gerek yok.

BARBARIAN II THE DUNGEON OF DRAX: Güzel ve zor bir oyun. 64'den tek farkı grafiklerinin daha güzel ve özenilmiş olması. Mutlaka oynamalısınız.

BUGGY BOY: 64'de de zevkil olan bu oyun AMIGA'da daha da güzel yapılmış. Oyun COMMODORE 640de olduğu gibi trainer olmadığından daha zor. Hiç düşünmeden alabilirsiniz.

SINBAD AND THE THRONE OF FALCON:... Herhalde AMIGA'da commodore versionundan kötü olan tek oyun. Üstelik iki disket. Kesinlikle eğer 64'de böyleyse AMIGA'da ne biçimdir diye bu oyunu almayın. AMIGA'nıza yazık.

ROCKET RANGER HAKKINDA KÜÇÜK BİLGİ: Eğer oyunun başında biraz ilerledikten sonra oyununuz bozuluyorsa 1940 yazısı gelirken Space tuşuna basın.

STRIP POKER II: COMMODORE'da zevkle oynadığımız (!) oyun AMIGA'da süper gerçekçi grafiklerle bezenmiş. Mutlaka oynamılısınız.

ŞAHİN DERYA

TAYLAN TİCARET
BİLGİSAYAR-ELEKTRONİK

FACIT Printerleri yetkili satıcılığı
BOĞAZİÇİ Bilgisayar ege bölgesi genel dağıtımı.

* **GÖGE KOM. ŞTİ.** Oyun, eğitim ve iş programları Ege Bölgesi genel dağıtımı
* **KİNG LİMİTED** Ürünleri Ege Bölgesi genel dağıtımı
  Final III - Multi Ice II ve diğer kartuşlar
  3.5 inch ve 5.25 inch disket kutuları
  Commodore adaptörler ve tüm bilgisayar yardımcı malzemeleri
* **EBONY BİLGİSAYAR EĞİTİM MERKEZİ** İngilizce eğitim programları
  Ege bölgesi genel dağıtımı
* **64'ler DERGİSİ** Ege Bölgesi genel dağıtımı
* MSX - SINCLAIR - COMMODORE - AMSTRAD - ATARI
  Oyun, eğitim ve iş programları
  Disket oyunları ve kasette disket oyunları
* **Atari** ve **Commodore Işıklı Kalemler**
* Her marka **PC** ve **yazıcılar, Joystick'ler,** 3.5 inch ve 5.25 inch **disketler**

Tel: 14 08 82
İZMİR

64'ler Dergisi Abonelerine İndirim

TOPTAN VE PERAKENDE

Merkez : Gaziosmanpaşa Bulvarı no 38/B ÇANKAYA
Şube : Talatpaşa Bulvarı no 40 ALSANCAK -İZMİR

MASK II

Mask Amerika 'da en çok tutulan çizgi filmlerden biridir. Bu çizgi filim Maks ve Venom adlı iki süper nükleer gücün savaşmasını anlatır. Mask Mistik maskeleriyle ve Venom da ilginç silahlarıyla çizgi filim kahramanları olarak büyük ilgi toplar. Mask II oyunuda konusunu Mask çizgi filmlerinin ayrı bölümlerinden alınmıştır. Oyuna Maskın gizli üssünde Venom üzerine yollayacağınız vurucu timlerin seçimiyle başyılorsunuz. Size tavsiyemiz Mattrakker Alex Sector ve Brad Turner seçmenizdir ve tabi gideceğiniz görevide seçmelisiniz. Bunun için sağ üst köşede Q harfinin üzerine gidip ateşe basmanız yeterli. Yalnız sonra tekrar adam seçimini yanlış yaparsanız sol üst köşedeki işaretini seçerek baştan tim elemanlarını seçmelisiniz. Eğer her şey tamamsa sol alt köşedeki kapıya gidip seçtiğiniz görevin yüklemesini bekleyin. Şimdi de görevleri tanıyalım.

1- Venom in the building Venom bu binada burada amaç Venom'un gizli bölgede sakladığı karargahı yok etmektir. Sakın bu işi kolay sanmayın ilk başta tırla ilerleyin. (1-2-3 tuşlarıyla araba seçimini yapıyorsunuz) Ve yalnızca uçmanız gereken yerlerde uçan taşıtlarınızı kullanın. Yoksa bu taşıtları hemen yok ederler. Sizin üssünüze saldıran şeyler çok arabalar, kamyonlar - motorsiketler, jipler, tırlar, uçaklar, denizaltılar ateş eder. Toplar bunlardan sadece bir kaçı sizinde bunlara karşı sadece bir silahınız var. Ekranın altında skorunuz benzini ve enerjiniz var. Benzin ve enerjiyi yolda bulacağınız maskeleri toplayarak çoğaltabilirsiniz. Yolun sonuna geldiğinde bir füze göreceksiniz daha sonra alın. Füze almaya giderken Venom'un önünden geçeceksiniz. Daha sonra göle dönün. Venoma yaklaştığınızda füzeyi otomatik olarak fırlatacak ve binayı yok edeceksiniz.

2- In the Jungie (Ormanın içinde burada amaç Venom'un icat edip sakladığı lazer topunu alıp imha etmektir. Bunun için devamlı sağa ilerleyin ilk önce bir canavar şeklinde yapılmış Venom karargahının önünden geçeceksiniz. Onu yokedemezsiniz daha sonra köprülü yere geleceksiniz. Burada Venom taraftarlarının ateşlerine uğrayacaksınız. Eğer hızlı olamazsınız oyun sizin burada biter. Eğer burayı geçmeyi başarırsanız yoğun bir saldrı altında lazer topunu bulacaksınız. Onu alıp denize atmalısınız. (Denize otomatik olarak atarsanız burada enerjiyi mayına benzer şeyleri toplayarak artırabilirsiniz. Bu bölümde özellikle yerin altından ve denizden ateş eden toplara dikkat edin yoksa ilerlemeniz çok zor olur.

3- Bu bölümde çölde ilerleyerek ve Venom'un asıl karargahını ve heykelini yoketlemisiniz. Bunun için hep ateş ederek ilerleyin.

Benzin almak için benzin depolarını enerji almak için enerji depolarını almalısınız. Bölüm sonunda ilk olarak Venom'un heykelini alacaksınız. Biraz ilerde de Venom karargahı var ve onu nasıl uçuracağınızı söylemeyeceğim. Onu da kendiniz bulun. Eğer Venom'u uçurmayı başarabilirseniz son ekranın olmadığını ve oyunun başa döndüğünü görürsünüz.

Mask II genelde kolay fakat sizi sıkmıyor. Saatlerce oynasanız da bıkmıyorsunuz. Grafikler fena değil. Fakat müzik yok, bu oyunu mutlaka alın.

Orhan CEVHER

STAR SOLDİER

Eminim çoğunuz commandoyu oynamışsınızdır. Oyunumuz commandodan pek farkı yok. Eğer commandodan hoşlandıysanız star soldierı da seveceksiniz demektir.

Oyunda siz paralı bir askersiniz. Bağlı olduğunuz federasyon size 100'e yakın görev vermiş. Amacınız uzaydaki kötülüklere bir son vermek. Uzayda çıkan ayaklanmaları bastırmak, uzay korsanlarını yakalamak ve gezegenlerin direncini kırmak başlıca görevlerinizden.

Evet oyunumuz uzayda geçiyor. Ama işiniz gezegenlerde. İlk başta ekranın sol üstündeki ekrandan silahlarınızı seçin. Burada enerji pilleri, el bombaları, füzeler, dinamitler ve ışınlayıcılar bulunmakta. Tabancı silüetinin yanında ise değeriniz yazılı. Görevlerin değişik ödülleri var. Ve alacağınız ödüller değerinizle çarpılacak. Bu yüzden değerinizi yüksek tutmaya bakın. (İlk başta değeriniz 100 kredi, daha sonra 150 ve 200 yapabilirsiniz) Bu bahsettiklerimizi yapmak o kadar kolay değil. Elinizde sadece 2000 kredi var. Bu yüzden alacaklarınızı iyi seçin. İlk başta değeriniz 100 olarak kalsın. Daha sonra bunu arttırırsınız. Silah olarak ise tabanca yeterli olacak.

Yanınıza alacağınız ek silahlara gelince bunlar sırasıyla:

ENERJİ PİLLERİ: Bunlar sizin haklarınız yerine geçiyor. Bunlardan alabildiğiniz kadar alın. Ne kadar çok alırsanız o kadar uzun yaşarsınız.

EL BOMBASI: Bence bu en iyi ve en ucuz silah. Yalnız iyi kullanırsanız harika bir silah olur. Bu silahı kalabalık yerlerde kullanın. Yalnız tek kötü yanı tek yöne atılabilmesi aralık tuşuyla kullanabilirsiniz.

FÜZELER: Bunlar katliam yaratmak isteyenler için birebir. Etrafta tek canlı bırakmıyor. Mutlaka alın. Katliam için coomodore tuşuna basın.

DİNAMİT: Bu silah füzenin çok yönlüsü. Bu silah ayrıca karşınıza çıkan kale surlarını parçalamaya yarıyor. Yalnız biraz geç patlıyor. İlk başta joystiği ileri itip ard arda **"D"** tuşuna basın. Ve eğlenceyi seyretin.

IŞINLAMA ALETİ: Bu vahim durumlarda gemiye ışınlanmaktadır. Epey pahalı olmasına rağmen!! epey işe yarıyor. Sadece 1000 kredi Tüymek için ok tuşuna basmanız yeterli. Silahlarınızı donandıktan sonra bilgisayara geçin. Burada **JOBS**'u seçin ve gideceğiniz gezegen hakkında bilgi alın ve MOVE seçeneğiyle gezegenin bulunduğu bölgeye gidin ve askeri bilgi durumunu öğrenin. Alacağınız parayı ve askeri durumunu gözönüne alarak gezegene **"GO"** komutuyla gidin. Karşınıza geminin iklimine göre bir grafik çıkıyor. Amacınız ekranın soluna doğru ilerleyip kale surunu parçalayıp görevi tamamlamak.

Bazen karşınıza size yararlı olacak eşyalar çıkıyor bunlar:

Çarpı işareti: Bu sizin silahınızı daha da güçlendiriyor. Siperleri falan delik deşik ediyor.

MAVİ V ŞEKLİ: Bu sizi belli vekısa bir süre kurşun geçirmez

PEMBE KARE: Bu karenin üzerine gidince enerji pilerinizin bir kısmı doluyor. Bu karenin üstüne gitmeden evvel etrafı temizlemeyi unutmayın.

İÇİ DÖNEN SİLİNDİR: Bu size enerji kazandıracağı gibi kaybettirebilirde.

ALTIN KESESİ: Bunların her biri size 4 kredi kazandırıyor. Ayrıca vurduğunuz adamlar kadar da kredi alıyorsunuz. Her işin bir karşılığı var.

Oyun genellikle bu şekilde devam ediyor. Ve her sağlam dönüşünüzde daha zengin oluyorsunuz. (SAVE komutuyla oyunu kaydedebiliyorsunuz.)

MERT GÖKKAYA

LAÇİN SOFT

En yeni Amıga ve Commodore programlarıyla Hizmetinizdeyiz

AMIGA

- ☐ BATTLE CHESS
- ☐ BOB MORAN
- ☐ AUTO DUEL
- ☐ CAPTAIN BLOOD
- ☐ CORANO QUEST I-II
- ☐ CAMEL II-PLATON-MOTORBIKE
- ☐ DALEY THOMPSON'Ş OLYMPIC
- ☐ ADIE EDWARD'S SKI
- ☐ FANTAVISION
- ☐ GONE FISH'N
- ☐ GALACTIC CONQUERER
- ☐ HOLE IN ONE
- ☐ HELTER SKELTER
- ☐ LEADER BOARD GLOF COURSE
- ☐ LEADEK BOARD 1-2
- ☐ LOTO CALCULATION
- ☐ MAJOR MOTION
- ☐ MATH ANIMATOR
- ☐ OFF SHORE WARRIOR
- ☐ PAC-MAN II
- ☐ POWER BALL
- ☐ STREET SPORT BASKETBALL
- ☐ SUMMER GAMES
- ☐ STAR GOOSE
- ☐ SCORPIO
- ☐ SKATE OF ART
- ☐ IKARI WARRIORS + THUNDEK CATS
- ☐ WINTER OLYMPIAD 88
- ☐ WORLD DARTS
- ☐ VIRVS
- ☐ ZEROG + STARWARDS
- ☐ ZOOM
- ☐ ROCKET RANGER
- ☐ IMPOSSIBLE MISSION II
- ☐ PORTS OF CALL
- ☐ ALIEN SYDROME
- ☐ BANKBUSTERS
- ☐ CARRIER COMMAND
- ☐ FIRE AND FORGET
- ☐ FLİGHT PATH 737
- ☐ F - 18 INTERCEPTOR
- ☐ IMPOSSIBLE MISSION
- ☐ ICE PALACE
- ☐ MINIATURE GOLF
- ☐ PANDORA
- ☐ ROCKFORD
- ☐ ALCAPONE
- ☐ TEST DRIVE
- ☐ SPACE RACOR
- ☐ INDOOR SPORT
- ☐ SUBBATLE SIMULATOR

AYIN EN ÇOK SATILAN PROGRAMLARI

EN YENİ PAKET PROGRAMLARIMIZ ÇIKTI

PAKET - 88/11
GARRY LINEKER
VINDICATOR
SUPER S.SOGGER
VIETNAM
WHEELIES
FOOTBALL MAN.2
IKARI WARRIORS
STOGKGAR
AGE 2
GIANNA SISTERS

PAKET - 7
BAGKGAMMON 2
BARBAR.2 AMIGA
BOB MORAN
STARRAY
BLACK LAM.
FIRE FLY
KANE 2
KRAKOUT 6
NORTHSTAR
FOOT.FRENZY

PAKET - 6
STRIP POKER II
GLOSSUS 4
BRAVE STAR
HOT SHOT
PANDORRA
INT.KARATE +
EMP. STRKE. BACK
STAR WARS II
JOE BLADE II
BODY SLAM

PAKET - 5
POL.ACAD.II
SHANG. KARATE
IGE PALAGE
PROTON RUN
FLINSTONES
METROPOLIS
IRON HORSE
NIGHT RAIDER
FRIGHT MARE
I.O.

PAKET - 10
FERNANDEZ
DAN DARE 2
TOMBALON
1943 - II
T.SUIT MANAGER
WERE WOLVES
PRO.SKI SIMUL.
MOON SHADOW
SGOUT
THE FURY

Müjde

COMMODORE 64
AMIGA 500
BİLGİSAYARLAR
EN UYGUN
ŞARTLARLA
BİZDE
BULUNUR

Siparişleriniz için

Yapı Kredi Suadiye Şubesi
544-7 no'lu hesap

Laçin Bilgi İşlem

Tonozlu Sok. Özdemir apt No 2/2 Suadiye-İST.
Telefon 372 88 37

BUGGY BOY

Bence 4x4 tipi oyunların arasında en zevkli olanlardan biri. Buggy boy'da amacınız 5 pisti tamamlamak. Her pistin kendine göre bir zorluğu var. Bu zorluklara birde zaman eklenmiş. Oyunu trainer oynayanlar bu konuda çok şanslı. Off Road adlı pist eğitim için düzenlemiş.

Her bölümde küçük kahverengi tümsekler var. Eğer buralardan zıplarsanız arabanız çok güzel bir şekilde havaya fırlar. Yollarda kayalar, taslar (eğer taşlara çarparsanız arabanız tektekerinin üzerine kalkar.), köprüler, tüneller, bitkiler gibi pek çok tehlike var. Her bölümünde kendine göre özel bir zorulğu var. Örnegin EAST pistindeki bitkiler gibi. Oyunda arabanın zıplaması, bir yere çarpınca havaya fırlaması çok gerçekçi bir şekilde yapılmış.

Genel grafik olarakta diğer yarış oyunlarından çok üstün. Her bölümde çeşitli renkte bayraklar var. Bu bayrakları sağ üst köşede verilen sıraya göre toplamalısınız. Bütün bayrakları topladığınızda bir müzik çalacaktır. Bu arada topladığınız bayraklar ne renk olursa olsun sıraya göre toplanmış sayılacaktır. Müzik bittiğinde bu işlem duru . Bir de üstünde puan değeri yazılı bayraklar var. Bunlar sadece ekstra puan almak için kullanılıyor. Arabanız iki vitesli. Bu vitesi ateşe basarak kullanabilirsiniz. Küçük viteste kalkıp hızınız 100 km'yi geçtikten sonra büyük vitesi kullanmalısınız.

Oyunun en zor pisti SOUTH. oyunun bölümleri yönlere göre adlandırılmış (EAST, SONTH, VEST, NORTH) En güzel pistide NORTH. diğer oyunlarda olduğu gibi bu oyuna virajlarda dönerken vites düşürme özelliği konmamış. Zaten buna gerekte yok. Çünkü en keskin virajlarda bile arabanız savrulmuyor. Bazı bölümlerde size korkunç tuzaklar hazırlanmış. Mesela size çok gerekli bir bayrağı tam tünelden girmek üzereyken görüp o bayrağı almaya saptığınızda birden bire arkasından bir rampa çıkıyor ve Sizi fırlatıyor. Böylece sizde duvara çarpıp yanıyorsunuz.

her bölümü bitirdiğinizde GOAL yazısını göreceksiniz. Bu yazıdan sonra BONUS ekranı çıkacaktır. Buradan bölümün her parçasında topladığınız şeylere göre puanlandıracaksınız. En son bonus olarakta zaman bonusunu alacaksınız. Oyunun ilginç taraflarından biride eğitim pisti hariç btün bölümlerde karşınıza çıkan top. Bu topa çarpmayı başarırsanız süper puanlar alırsınız. oyunun pause'u çok ilginç pause'u sadece tuşunun üstündeki tuş sırasının bir atlayarak bütün tuşlarıyla yapabilirsiniz. Oyunda eğer 100.000 puani aşarsanız skor sıfırlanıyor ve skorun kenarına küçük bir işaret konuyor. Yani siz 100.000 puan yapsanız bile arkadaşınız size 20.000 puan ile liste sıralamasında geçebilir.

Oyunda tüneller çok başarıyla canlandırılmış. Hele bazı bölümlerde arabanızın rampada yan gidişi gerçekten görülmeye değer.

BUGGY BOY'u almalı ve mutlaka bir arkadaşınızla BONUS kavgası yaparak oynamalısınız (Eğer tek teker üstündeyken rampadan zıplarsanız arabanız devrilir.)

ŞAHİN DERYA

64'ler sayfa 36

IT'S A KNOCKOUT

Bu oyunda çoğunuz tarafından çok sevilen ve birçok kişiyle birlikte büyük bir zevkle oynanan bir olimpiyat oyunu. Fakat bu seferki çok değişik. Hiç aklınıza gelmeyecek yarışmalar sunan bu oyunumuza, güzel bir müzik eşliğinde başlıyorsunuz. Oyunu en fazla 6 kişi oynayabiliyor.

Olimpiyata giren 6 ülkenin puan tablusunu sunduktan sonra size kaç kişi oynamak istediğinizi soruyor. Azami 6 olmak üzere kaç kişi oynamak istediğinizi belirtin. Bundan sonra ise sırayla hangi ülkeleri seçeceğinizi belirtmeniz lâzım.

Ülkeler

1. Britania
2. Germany
3. France
4. Italy
5. Belgium
6. Holland

Ve oyun başlıyor. Eğer tek veya 2-3 kişi ile oynuyorsanız sıra hemen size gelmeyebilir. Ekranda sadece yazılar ile belirtilmek üzere öbür ülkelerin sporcuları oynuyor. Sıra size geldiğinde ise sadece bir tuşa basmanız yeterli.

Oyunda yine 6 değişik yarışma var. Bunları kısaca belirtelim..

FLYING FLANS: Ekranda 3 kişi var. Bunların ikisi sol tarafta pastayı yapıyor ve tahtayla sağ tarafa fırlatıyor. Ve siz burada üçüncü kişi olarak bu pastayı tutup en sağa götürüp bırakmalısınız. Alırken veya bırakırken herhangi bir joystick hareketine gerek yok. Sadece sağa ve sola çekmeniz yeterli.

HARLEM HOPPERS: Ekranda gülümseyen bir devenin üzerinde bir tane olmak üzere 2 kişi göreceksiniz. Fakat siz bu lastikle bağlanmış durumdasınız. Buradaki amacınız; devenin üzerinde adamın attığı çamur toplarını yakalamak. Topları tutabilmek için kendinizi çok iyi ayarlamalısınız. Lastiğin gittikçe esneme kabiliyetini kaybettiğini de eklemek istiyorum.

TİTANİC DROP: Oyuna sağda duran, büyük bir geminin burnunda başlıyorsunuz. Önünüzde bir ip ve aşağıda 4 adet cankurtaran simidi var. Joystiği yukarı çekerek ipe asılır, aşağı çekerek de kendinizi aşağı bırakabilirsiniz. Amacınız, 4 simitten birinin içine atlamak. Simitlerin renklerine göre puanları var. Unutmayın renkler sürekli olarak değişiyor.

DİET OF WORMS: Ekranda iki kuştan soldaki sizsiniz. Amacınız yerden fırlayan kurtları ağzınızla alıp soldaki tepsiye götürüp bırakmak. Kurtları alabilmek için önünde durup ateşe basmak yeterli olacaktır. Eğer bir kurt alabildiyseniz kutunuz yanıp sönmeye başlıyacak, kurtu oraya bırakınca tekrar sönecektir. Kurtları bırakmak için kutunun yanına gelip değmek yeterlidir. İki veya daha fazla kurtu aynı seferde almak mümkün değildir.

OBSTACLE RACE: Zıplayan top, minder gibi engelleri geçerek parkuru tamamlamak ta buradaki amacınız olacak. Joystiği sağa sola çekerek koşabilir, ateşe basarakta engelde zıplayabilirsiniz. Ekranın altındaki koşucuyu bilgisayar yönetmektedir.

BRONTE BASH: Kollarla yönettiğimiz 1 tonluk ağırlıkla nehrin karşı kıyısında yerden kafasını çıkaran canavarı vurmalısınız. Bir seferde iki üç kere vurma hakkınız var.

Bu oyunlar esnasında tabii bütün oyunlarda olduğu gibi belli zaman var. Tüm oyunlar oynandıktan sonra puanlara göre yarışmanın hangi ülke tarafından kazanıldığı açıklanıyor.

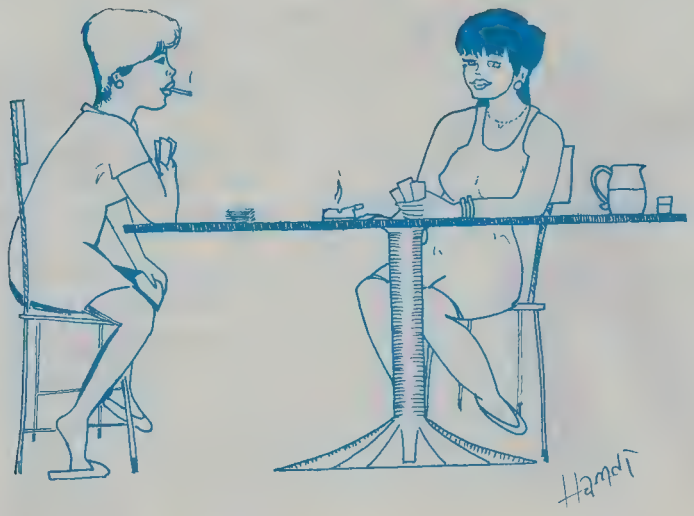
Çok güzel bir dizaynı olmamasına karşın zevkle oynayacağınıza eminim.

ERTUĞRUL ERÖZ

HOLLY WOOD POKER

Başlığına bakıpta bugüne kadar çıkan birçok poker oyunundan farklı bir oyun bekleyenlere cevabımızı hemen verelim: Hayır, diğerlerinden ayrı bir kefeye konacakm bir özelliği yok. Ama gelipte, Hollywod Poker diğerlerinden daha gerçekçi ve buna paralel olarakta zor diyecek olursanız bir itirazım olmaz. İyisi mi elindeki benzer poker oyunlarından sıkılanlar bir de bu oyunu görsün. Kararı kendileri versin.

Oyuna başlarken elinizdeki para miktarı 100$. Poker bildiğimiz klasik şekilde oynanıyor yani 5 kağıtla. Burada şunu belirtmek istiyorum. Eğer poker kuralları iyi biliyorsanız oyunun başındaki SEE İNSTRUCTIONS a Yes cevabını verin. Bilgisayar size poker oynama kuralları ve hangi kağıdın hangi kağıttan büyük olduğunu anlatacaktır. Eğer tüm bunları biliyor ve vakti kaybetmek istemiyor sanız No yanıtını vererek bu kademeyi geçin.



Yükleme bitince ekranın Samatha Fox S. poker gibi ikiye bölündüğünü göreceksiniz. 3/4'lük bölümü rakibinize, 1/4'lük bölümü size ayrılmıştır. Kağıtlarınız ve seçenekleriniz. İlk önce rakibi seçeceksiniz. Bu işlemi 1, 2, 3, 4 tuşları ile halledebilirsiniz. Tuşların temsil ettiği oyuncular:

1. İsabell
2. Lorence
3. Denise
4. Stephanie'dir.

Rakibinizi seçtiniz, kağıtlar dağıtıldı ve sıra oynamay geldi. Unutmayın seçtiğiniz ve seçeceğiniz her rakibin ayrı stilleri vardır. Kimi blöfü sever. Kimi cimridir. Kimi de çok şanslıdır. Ve yine unutmalısınız ki sizin paranız bitmeden onun parasının bitmesi tamamen şansınıza ve poker stratejinize bağlıdır.

Şimdi poker oynarken ihtiyacınız olacak seçeneklerin anlamlarına gelelim. Diğer poker oyunlarını oynamış olanlar bilirler. BET para sürmek, STAY bulunduğunuz konumda kalmak yani poker dilinde Bob demek, DROP ortadaki parayı daha fazla kaybetmemek amacıyla rakibe bırakarak bir elliğine kaçmak. Eğer sizden önce rakibiniz ortaya para koyarsa seçenekler CALL görmek yani karşıdakinin ortaya koyduğu kadar ortaya para koymak, RAİSE arttırmak ve yine DROP. Bu işlemde biter, iş işe yaramayan kağıtları bırakıp yenileriyle değiştirmeye gelince istemediğiniz kağıdın üstüne gidecek (kağıt yanıp söner) ve tuşa basacaksınız. Bu işte bitince Joystick'i yukarı kaldırarak ateşe basın ve böylece kazanmaya başlayın. Kazandıkça yalnız para kazanmadığınızın farkına varacak oyunun zenginliklerinin ekrana ziyafet şeklinde yansıdığını göreceksiniz. Afiyet olsun.

Barış ERTÜL

GENE BİL-TEK 'den COMMODORE 64'cülere Müjde!..

Commodore'nuzun gözbebeği DİSK 64

TAKSİTLE

Peşinat	Vade	Toplam
470.000	—	470.00
120.000	6x75.000	570.000
		K.D.V.dahil

Teyp'lerinizi getirin **DİSK hızlandırıcı kartuşunuz + hergün 1 OYUN** (toplam 365 oyun **Bedava**) **İş Proğramları** disketlerinizle birlikte DİSK 64'ünüzü **GARANTİLİ** olarak verelim.

Bil-Tek TOPSYTLE A.Ş. Başbayiidir.

Bayilikler verilecektir.

* Commodore 64 128, Plus 4, C 16 VIC 20 Commodore Business Machines Inc.'in tescilli markasıdır

HER TÜRLÜ PC SORUNLARINIZ İÇİN BİZİ ARAYIN...

AMIGA'nın gerisinde kalmayın.. yılın Kartuşu

THE FINAL CARTRIDGE III

C64 VE 128D SAHİPLERİ AMIGANIN GERİSİNDE KALMAYIN ARTIK BİLGİSAYARINIZ AMIGA GİBİ ÇALIŞIYOR!!!

1. 24 KB ek hafıza
2. Hertürlü programı kopyalama imkânı.
3. Extra basic emirleri. (AUTO, RENUM, MEM, FIND gibi)
4. Diskten 25 kez, Teypten 12 kez hızlı yükleme ve kaydetme imkânı
5. Aynı anda 6 yardımcı programla çalışma imkânı
6. Oyunları artık ölümsüz oynayın
7. Devamlı hizmetinizde alarmlı saat, hesap makinası ve not defteri
8. Üstünde sprite komutları da olan extra monitör
9. Bütün komutlara joystik ve mause ile kontrol
10. Bir kartuş içinde 64 KB yardımcı programlar

FREEZE MACHINE

1. Diskten ve teypten hızlı yükleme
2. Diskteki ve teypteki programları tek parça olarak kopya edebilme (Orijinalin uzunluğunda atar, programı uzatmaz)
3. Kopya yaparken program ismi yazabilme
4. Çok parçalı programları yine çok parçalı olarak disk veya teybe atabilme imkânı
5. Turbolu kopya yapma imkânı
6. Korumalı kopya yapma
7. Tam disk kopya yapabilme (Korumalı programları da)

MULTI ICE III
ICE MACHINE II
DISKMATE II

GO 64. AMIGANIZDA C64 PROGRAMLARINI VE 1541 DISK DRIVERI ÇALIŞTIRIN.
AMIGA 500 İÇİN EXTRA 512 KB.
AMIGA SES DIGITIZER.
EPROM PROGRAMLAYICI II
MPS 802 GROM (ROM II)
C64 SES DIGITIZER-
SIMONS BASIC MODÜL
DESTEK 64 MODÜL.
DOUBLE CARTRIDGE (ICE+FINAL)
EXPERT CARTRIDGE 2.10
PRINTER INTERFACE

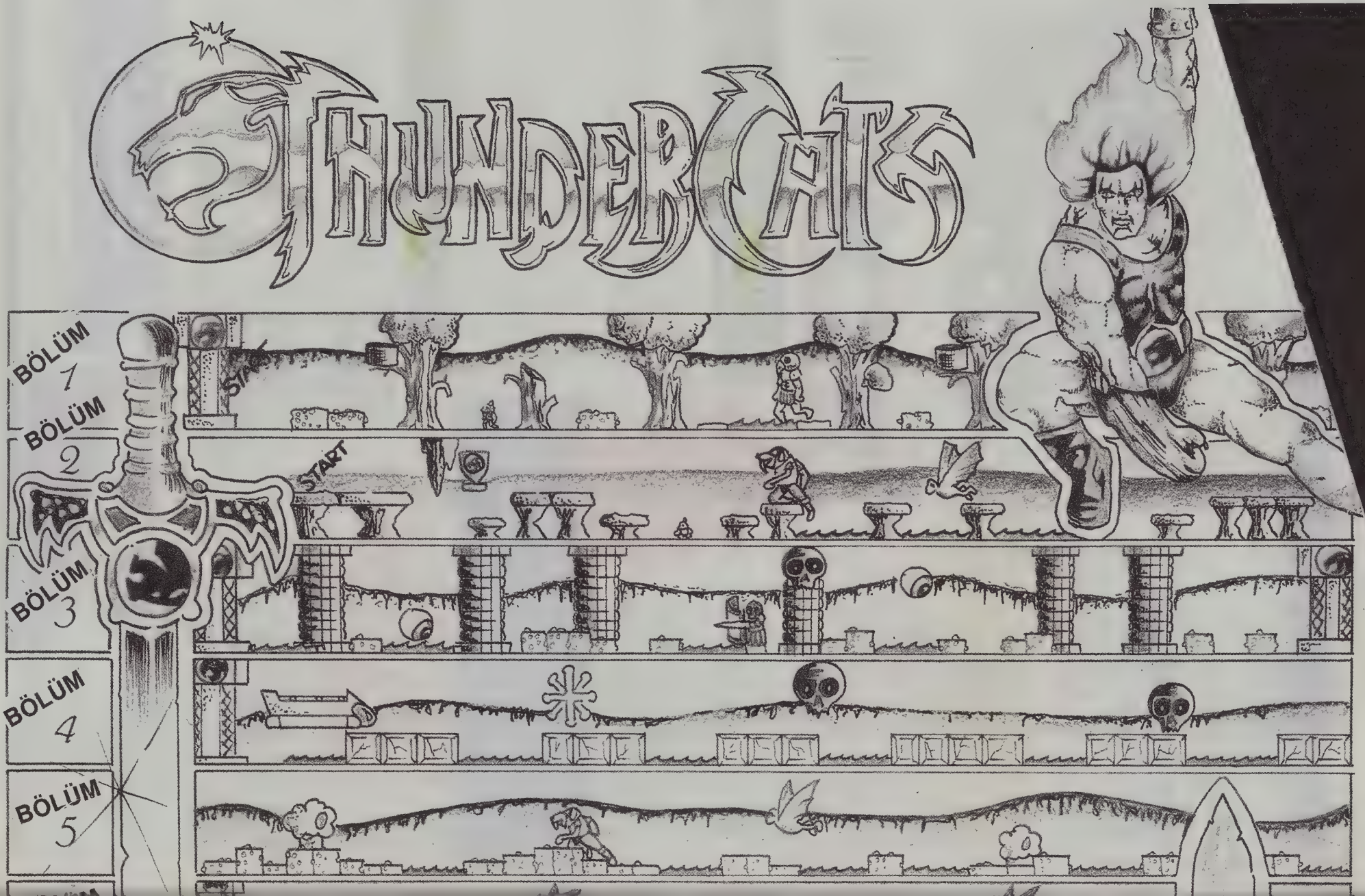
Broşür İsteyiniz

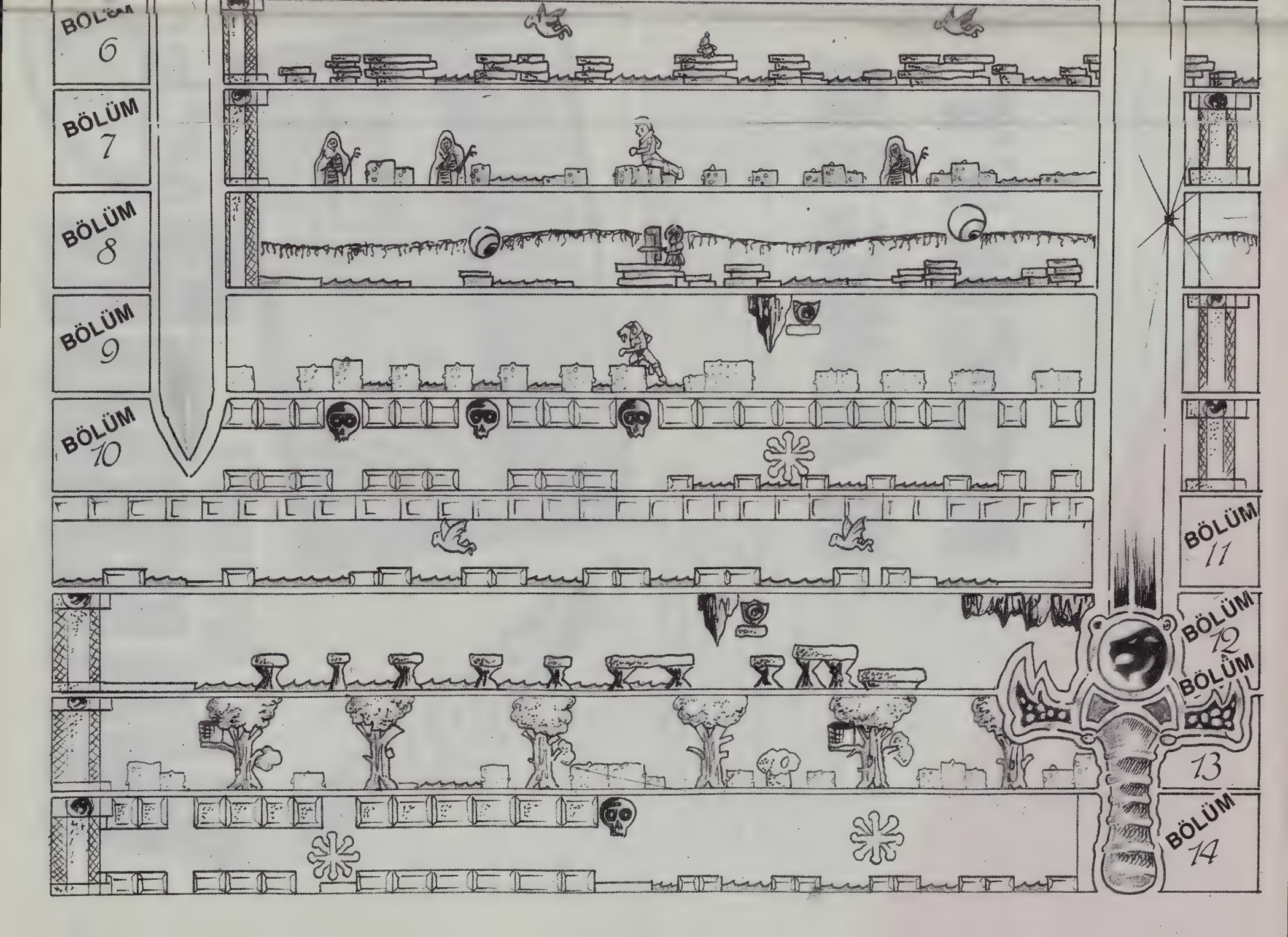
Ve Daha Birçokları...

BİL-TEK

BİLGİSAYAR VE TEKNOLOJİ TİCARET

Ebuzziya Cd. Marmara Çarşısı Kat: 1 No: 105/106
Bakırköy/İSTANBUL Tel: 583 14 90


THUNDERCATS
BÖLÜM 1
BÖLÜM 2
BÖLÜM 3
BÖLÜM 4
BÖLÜM 5
START


BÖLÜM 6
BÖLÜM 7
BÖLÜM 8
BÖLÜM 9
BÖLÜM 10
BÖLÜM 11
BÖLÜM 12
BÖLÜM 13
BÖLÜM 14

AMIGA EXTRA

ROCKET RANGER

ROCKET RANGER şimdiye kadar çıkmış en güzel oyunlardan biri bu yazıda size oyunu bazı püf noktalarını anlatmaya çalışacağım. Yazıma başlamadan önce bana bu oyunda çok yardımcı olan Murat ve Özer arkadaşlarıma teşekkürü borç bilirim.

Oyunun bitirilmesinde çok önemli bazı noktalar var bunlardan biri de **WAR ROOM** adı verilen bölüm buradan dünya içinde ajanlarınızı kontrol ediyorsunuz. Burada yapacağınız ilk şey Nazilerin Lunarium maden işletmeleini bulmak, bunların hiç olmazsa birini bulmanız şart (2 taneler). İlk önce ajanlarınızı (yani Almanyadaki, Mısır, Doğu ve Güney Afrika, Kenya) harekete geçireceksiniz. Eğer bunlardan biri Luna-

AMIGA

OFFSHORE WARRIOR

64'ler
AYLIK OYUN AÇIKLAMALARI DERGİSİ
HİT

rium, roket üssü, beyin yıkama merkezi veya Nazi radyo sinyallerinden bahsederlerse hemen yerlerini değiştiriniz. Amerika'daki üssünüzde 10 aydan fazla kalıpta Nazi üssü bulamazsanız oyunu iptal edip yeniden başlayın. Nazi üssü bulur bulmaz burada Nazilere karşı direniş örgütleyip Naziler'in üstüne gidin ama 2'den fazla ajan kaybetmek sonunuz olabilir.

NAZİ SAVAŞ UÇAKLARINI HAKLAMA: Baştan biraz zor görünmesine rağmen biraz tecrübe ile gayet kolay geçilebilir. Burada kahramanımızın hep arkası görünebilecek şekilde tutun göbeğini değil. Ateş Düğmesine devamlı basarak ekranın altında uçakların görünmesini bekleyip onların gördüğünüzde ise altlarına doğru kayın biraz da şans yardım ederse hepisini haklarsınız burada asla paniklemeyip sakin olmakta çok önemli.

ACK ACK

Nazi üssüne saldırmak çok zor değil. Burada yapacağınız şey öncelikle silahları vurmak ve parçalanan madenlerden korunmak.

NAZİYLE DÖĞÜŞ

Bu da pek zor değil yapmanız gereken şey Nazi ne tarafını kapatmışsa tam tersine vurmak devamlı isabetsiz yumruklar atmak yerine rakibin gardını indirmesini bekleyip öyle yumrukları sıralayın. Dahailerlerde sizde kendinizi korumaya bakın.

TAPINAKTA ÇATIŞMA

Makinalı tüfekler ateşe başladığında Joystick'inizi aşağı çekin ve kafanızı koruyun. Ateş bitince çıkıp makinalı yuvalarına nişan alın ve açılan yuvayı haklayın birkaç seferde tapınağı temizleyebilirsiniz.

ZEPPLIN

Atlantiğe doğru uçup Nazi zeplininin yolunu kestikten sonra ilk olarak size gelen roketleri vurun. Zeplini vurmaya uğraşmayın, çünkü bu henüz imkansız. 2. ikranda ise yine roketlerden kurtulup zeplinin alt kısmını vurun becerebilirseniz alt kısım yeşil bir ışıkla parlar siz de içeri girip Naziler tarafından kaçırılan profesörü ve kızını görürsünüz. Burada Jane'nin sorduğu sorulara doğru cevap verin onları ikna etmelisiniz. Cevaplar şunlar:

1. I'm on a mission from God
2. I'm only just warming up
3. You'll never believe me

SON DARBE

Burası gerçekten çok zor, devamlı ateş etmelisiniz sadece çok gerekli zamanlarda dalışa geçmeli bu bölümde görüşünüz zayıf, size ateş eden kadın nişan almayı adeta imkansız kılıyor yapmanız gereken şey onlara size saldırma fırsatı vermeden iplerde haklamak. Ayrıca sakın bütün zombileri haklamaya çalışmayın buna imkan yok.

Temelde bu oyunu bitirmek için bolca şans ve pratiğe ihtiyacınız var. Bıkmadan deneyin başarabilirseniz herşey size bağlı... Başarılar.

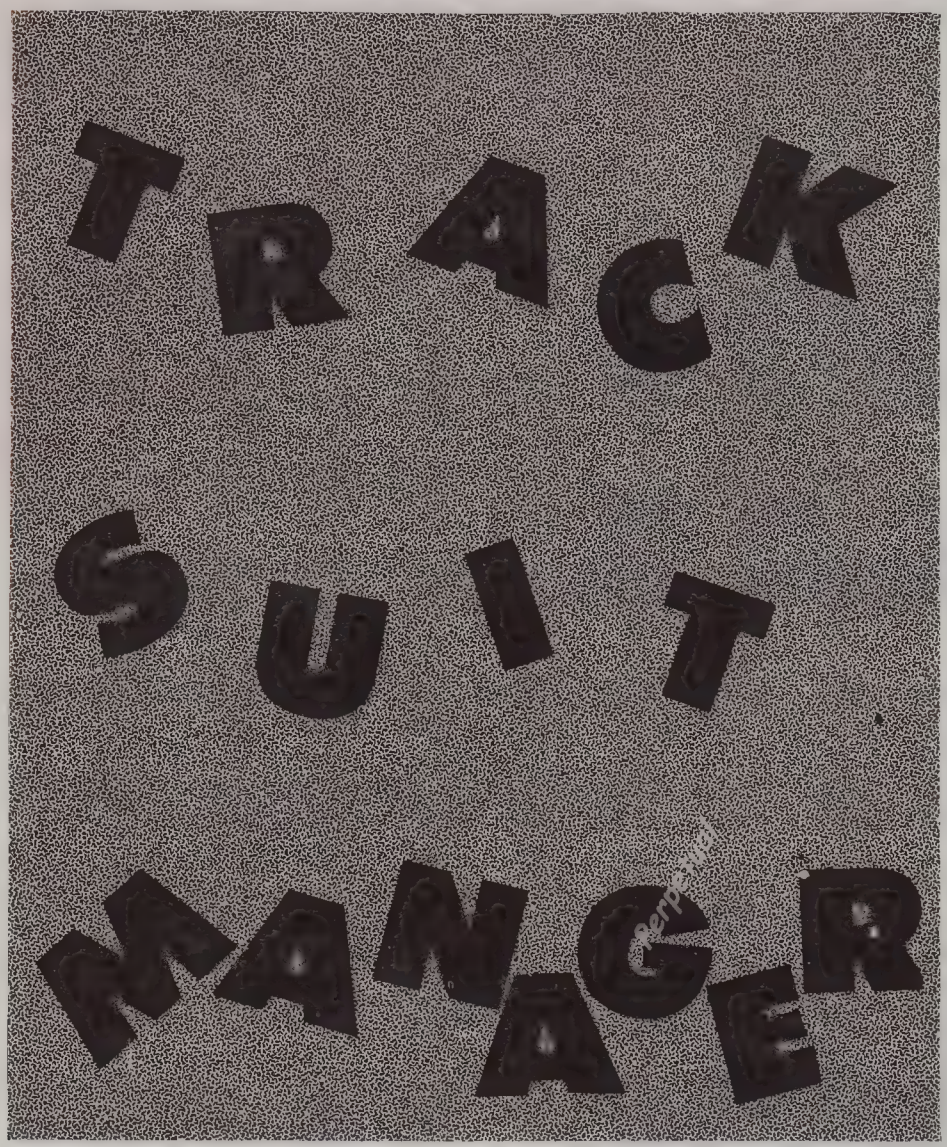
Emre IŞIKLAR

İşte AMIGA'nın müzik ve grafik yeteneklerini en iyi kullanan oyunlardan biri. Oyunun başındaki müzik gerçekten müthiş. (Belki ben yeni AMIGA aldığım için bu kadar etkilendin.) Oyun 2049 yılında başlıyor. Siz dört kişilik bir sürat teknesini yönetiyorsunuz. Tabii ki bu öyle sırdan bir tekne değil. En yüksek hızı 218 KMH ve füzeler fırlatabiliyor. Parkurlar şu anda DÜNYA üzerinde bulunan göller. Fakat heryerde ikibinli yılların teknolojik izleri görülüyor. İlk parkurda sadece 3 düşmanınız var. Bu sayı her parkurda artıyor. Oyun 4 parkurdan oluşuyor. Bütün parkurları bitirirseniz bir yıl ilerlersiniz. Ekranın sağ üst köşesinde kaçıncı sırada olduğunuzu görebilirsiniz.

Parkur atlayabilmeniz için bitiş sesi geldiği zaman en az ikinci durumda olmalısınız. Oynun başında yalnız iki füzeniz var. Bunların ikisinide rakiplerinize isabet ettirirseniz en kötü durumda bile ikinci olursnuz. Eğer 2050 yılındaysanız bu kural değişir. Bütün füzelerinizi rakiplerinize isabet ettirseniz bile iki rakibiniz geriyekalır. yani mutlaka bir rakibinizi geçmelisiniz. 2051 yılında da üç rakibiniz geriye kalır. tabi füzelerin hepsini rakiplere isabet ettirmek o kadar kolay değil. Burada yapmanız gereken şey rakiplerinizin size iyice yaklaşmasını beklemektir. Sonra Joystick'in ateşi ile füzelerinizi atın. Düşmanlarınız uzaktayken siz nekadar iyi nişan alsanız bile yine ıskalama ihtimaliniz var. Sürat teknesini gerçekten çok gerçekçi çizmişler. Hatta motorun arkadan suyu dışarı atması bile unutulmamış. Parkurun kenarlarında kayalar var. Bunlara sakın çarpmayın çünkü böylece motorunuz patlar vesizde çok zaman kaybedersizin. Oyunda belli bir hakkınız yok. Yalnızca parkurun bitiminde en az ikinci olma kuralı konmuş.

Tam birinci oldum derken birden bire rakipleriniz sizi müthiş bir hızla geçebilirler. Parkurda ilerlerken siz düşmanlarınıza çarparsanız patlarsınız fakat düşmanlarınız yollarına devam eder. Oyunda sizi en zorlayacak yer karşıdan gelen küçük dalgalar olacak. Bu dalgalara çarptığınızda hızınız kesilir ve havaya fırlarsınız. Tam bir rakibinize yetişirken bu dalgalara çarpmak işinizi çok zorlaştıracak. Oyunda bir sene ilerledikten sonra bu dalgalar çok daha fazlalaşıyor. Motorunuzun en önemli özelliği pervanesinin olmayışı. Motor bir Jet motoru ile çalışıyor. Oyunun isim yazma bölümünde her harfi yazdığınızda değişik notalar çıktığını göreceksiniz.

OFF SHORE WARRIOR heyecanlı ve tehlikeli bir yarış oyunu oynamak isteyene her Amigacının mutlak alması gereken bir oyun.



şarı ve başarısızlıklarınıza paralel olarak serpiştirilmiştir. Bu olay oyuna renk ve heyecan katmakta.

Bir sonraki ekranı genel menü olarak adlandırabilirsiniz. Size o günün tarihini ve o günkü maçları verecek olan bu ekranda yine birçok seçenek var.

DATE: Bu seçeneğe basarsanız zaman ilerler.

SQUAD: Yapacağınız ilk maç için toplam kadronuzdan 15-22 arası isteğe tabi futbolcu seçeceksiniz. Bu konuda yardımcınız her futbolcu hakkında sahip olduğunuz çeşitli bilgiler olacaktır.

SCOUT: O gün oynanan maçlardan istediklerinizi seyrettirerek muhtemel rakipleriniz hakkında bilgi alabilirsiniz.

CUP: Grupların fikstürleri, puan tabloları, maç tarihleri hakkında detayları içermekte.

DIARY: Hazırlık maçları hakkında bilgi. Bu seçenek ile istediğiniz ülke ile hazırlık maçı oynayabilirsiniz. Hazırlık maçı yapmak istiyorsanız önce DIARY'e basacak sonra ARRANGE FIXTURE diyerek rakibi seçeceksiniz. Ve tabii maçın tarihini. Maç seçerken TOUR seçeneğine basarsanız ikişer gün arayla beş, MATCH seçeneğine basarsanız, sizin seçeceğiniz bir tarihte tek maç yapmak imkânına sahip olursunuz.

SAVE: Bulunduğunuz konumu kaydederek başka bir gün devam etmek.

WATCH: Günün maçlarından istediğiniz birini seyretmek. Maçı diğer manejerlik oyunlarında olduğu gibi seyretmek yerine, maç oynanırken spiker tarafından maç hakkında saniye saniye bilgi alacaksınız. Kötü grafikler görmektense olanı biteni ekrandan devamlı izlemek inanın daha heyecanlı. (Bu arada, spikerden bilgi alırken Joystick'i yukarı iterseniz, yazılar çok hızlı geçer ve maç çok kısa sürede biter).

Sıra ülkenizin maçına geldi. Seçenekler:

T.TACTICS: (Team Tactics) Maçın tümünde takımınızın gereken sistemi, gerek hücum, gerekse defansı, pas ve markaj anlayışını belirleyeceksiniz.

TEAM: Daha önce ana kadrodan maç için seçtiğiniz takımınızdan ilk onbiri çıkarmak.

P.TACTICS: (Player Tactics) Futbolculara, eğer isterseniz, tek tek görev, taktik vermek. Sen korner atacaksın, sen penaltılara vuracaksın, sen ileri çıkmayacaksın gibi.

PLAY MATCH: Tüm hazırlıklarınız bitince, bu seçenek ile maça başlayabilirsiniz. Maç sırasında: PAUSE = Yazıları dondurmak; SUBSTITUTE = Oyuncu değiştirmek amacıyla takıma maç esnasında müdahale etmek anlamındadır.

Size tavsiyem, bol bol hazırlık maçı yapmanızdır. Bu takımınızı tanımanın, gerek futbolculara gerek tüm takıma vereceğiniz taktikleri bir raya oturmanın en kestirme yoludur. Bu arada, grubunuzdaki ülkelerin maçlarına muhakkak Scout gönderin. Rakibinizin oyun düzenini çürütecek taktikler bulmalısınız. Bu yüzden de, önce rakibinizin taktiğini bilmelisiniz.

Dünya şampiyonu olmak için, grubunuzda birinciliğe yükselmelisiniz. Daha sonra, grup birinciliklerinin oluşturduğu iki gruptan bulunduğunuz grubun birincisi olabilirseniz diğer grup birincisiyle final oynarsınız.

Unutmayın, Türkiye'yi Dünya Kupası Finaline çıkartmak herkese nasip olmaz.

Barış ERTÜL

64'ler sayfa 45

BOBN RUMPLE

BOBN RUMPLE

Gırgır oyunlardan hoşlanıyorsanız Bobn Rumple herkesin seveceği tipte bir oyun

Oyunda amacınız önünüze çıkanları dövmek. Oyunda karşılaşacağınız kişilerin bazı özellikleri var.

Yaşlı Adamlar: Bu munis görünüşlü adamlara sakın aldanmayın. Ellerindeki bastonu kılıç gibi kullanırlar. Tekme ve el hareketleri ile dövebilirsiniz.

Çantalı Kadınlar: Bu kadınlar boyları çok küçük olmalarına rağmen çok kuvvetlidirler. Ellerinde çantalarını havada sallayıp size fırlatırlar (cantaların üzerinde Broom yazısı görülünce eğilin)

Köpekler: Bu köpekler oldukça vahşi onları etkisiz hale getirmek için onlarla arkadaş olmalısınız. Bunu da gıdıklayarak yapabilirsiniz.

Break Dansçılar: Bu uzun boylu dansçılar yerde döne döne giderler. Size çarptıklarında gücünüzü azaltırlar tekme veya el hareketleri ile dövebilirsiniz. En çok bunda zorlanacağınıza inanıyorum.

Goriller: Birkaç vuruşta sizi dümdüz ederler. Tekme ile rahat dövülür.

Şişman Adamlar: Sizi göbekleriile ezerler. Tekme ile dövmek zordu. Çünkü hızlıdırlar. El hareketleri ile dövebelirsiniz.

Cüceler: Size bomba veya enerji veren kalp getirirler.

Oyunun 3'e kadar almak şartıyla istediğiniz bölümden başlatabilirsiniz. Hareketlere ise

Tekme: Adamınızın bulunduğu yerin tersine joystiğinizi çekip düğmeye basarsanız tekme atabilirsiniz.

Gıdıklama: Joystiğinizi aşağıya çekip düğmeye basmalısınız. Bunların yanında her bölümde değişen el hareketlerinizi adamanızın bulunduğu yöne doğru ve yuarı doğru joystiği kullanıp fire tuşuna basın.

Oyunun grafikleri güzel. Adam boyları büyük çizilmiş. Müzik çok güzel olmasa da idare eder. Dövüşten hoşlananlar için ideal bir oyun.

KORHAN TAMAN

''Aylardan Temmuz. Ülkeniz çok acı bir şekilde Dünya Kupasından elendin ve bir sonraki Dünya Kupasında başarı için birçok köklü değişiklikler yapılmakta. Bunlardan biri de, hatta en önemlisi Milli Takıma manejer bulunması. Birçok aday içerisinde görevi siz aldınız. Bol şans! Çünkü buna ihtiyacınız olacak.''

Oyunumuz TRACK SUIT MANAGER işte bu mesajla merhaba diyor size. Yeni görevinize hoşgeldiniz. Amaç ülkenizi Dünya Kupası maratonunda en tepeye ulaştırmak. Bu hedef bir yola çıkarken en büyük yük sizin üstünüzde. Milli Takımı seçecek, taktikler verecek, maçlar yaptıracak ve başarıya koşacaksınız. İlk adım: Oyunun başındaki mesajın hemen altında üç seçenek. ENGLAND, OTHER, LOAD DATA. Takımınız İngiltere ise ENGLAND'ı eğer başka bir ülke ise OTHER'ı seçeceksiniz. Bu kademede bilgisayar önce isim ve soyadınızı isteyecek sonra karşınıza birçok ülke ismi çıkaracak. Ve bunların içinde pırıl pırıl bir isim size gülümseyecek: TÜRKİYE. Bu oyun size Hollanda'nın, Almanya'nın, Fransa'nın yanında Tınaz Tırpan'ın koltuğunu da veriyor. Eğer önceden kaydettiğiniz bir bölüm varsa o zaman alternatif LOAD DATA olmalıdır.

Farzedelim ki, oyunu ilk defa oynuyorsunuz. Yani daha önceden kaydedilmiş datanız yok. İsim ve soyadınızı yazdınız, ülkenizi seçtiniz. Sıra Milli Takıma futbolcu almaya geldi. Futbolcunun ismini yazın ve Return'e basın. Cursor alt satıra geçecektir. Burada futbolcunun kademesini belirleyin. (G = Kalece, D = Defans, M = Orta Saha, F = İleri). Unutmayın, takıma seçebileceğiniz oyuncu sayısı en az 30 en çok 100.

Sıra geldi gruplara. Ülkenizin bulunduğu grubu iyi takip edin. Edin ki, rakiplerinizi önceden tanıyabilin. Her oyun oynayışta gruplar rastgele seçildiklerinden dolayı değişecektir. Bu arada gazete başlıkları manşetler halinde oyunun çeşitli yerlerine sizin ba-

Yan Taraf

64'ler sayfa 44

ADVENTURE'lar

AHMET YILDIRIM

Değerli okuyucularım sizlerden epeyce uzak kaldım. Umarım bir daha sizlerden ayrı kalmak zorunluluğu doğmaz. Evet nerede kalmıştık... Sanıyorum Adventure'ın Amerika'daki doğuşunu anlattıktan sonra yazımız bitmişti.

Bu yazımda size uzun yıllar Amerika'nın tekelinde olan kaliteli adventure'ın İngiltere'de nasıl gelişip boy attığını incelemeye çalışacağım.

1985 yılının sonlarına doğru basın toplantısında gazetecileri hayrete düşüren bir bilgisayar piyasaya sürüldü. Adı geçen makine QL idi. Onunla birlikte aynı ilgiyi çeken bir de text-only diye adlandırdığımız grafiksiz bir adventure tanıtıldı. QL bir firmanın sonunu hazırlarken adı **Pawn** olan bu adventure bir firmanın doğuşunu müjdeliyordu.

Gerçi o yıla kadar İngiltere'de iyi adventure'ler yapılmamış değildi. **Colossal Adventure, Snowball** ve **Lords Of Time**'ı yapan **Level 9** firması oldukça iyi bir adventure olan **Red Moon**'u piyasaya çıkarmıştı. Ama İngiltere pazar şartları **Level 9**'un büyük çapta oyunlar yapmasına engel gibiydi. Çünkü **Level 9** olarak **Spectrum, Atari** ya da **BBC** sahiplerine ulaşmayı hedeflemişti. Ve bu makinelerin disk-drive'ları yok denecek gibiydi.

Bu durum Amerikalı'ların disk drive kullanan oyunları karşısında İngiliz firmalarını yok olmaya götürüyordu. Üstelik Level 9'un parser'i sadece FİİL-KELİME ile sınırlıydı.

Melbourne House tüm zamanların en çok satan oyunu The Hobbit'i yapmakla övünüyordu. Ama bu o güne kadar yapılan ilk grafikli adventure olmasından kaynaklanıyordu. Ama bir de oldukça gelişmiş bir parser'i vardı. Örneğin SAY TO BARD "SHOOT DRAGON" yazabilirdiniz ama DO ile başlayan bir cümle yazdığınızda program donabiliyordu. Ne olursa olsun ileri doğru bir adımdı.

Melbourne House Hobbit'ten sonra **Hampstead** ve **Sherlock** gibi başarılı adventure'ler da yaptı. Ama kitap yayımcılığı, utility'ler ve her türden oyun yapımcılığı firmanın kanaklarının dağılmasına yol açtığından kendini sadece adventure yapımına adayan **Infocom** ve **Level 9** gibi firmaların karşısında giderek sönüp gitti.

Derken sahneye **Magnetic Scrolls** çıktı. Bu adını **The Pawn ile duyuran ve İngiliz Adventure'ina yepyeni bir soluk getiren küçük bir firma idi.**

Magnetic Scrolls küçük bir firma idi ama yöneticilerinin ufku büyüktü. Çünki o diğer İngiliz firmalarını düştüğü hataya düşmedi ve teyp için oyun kazanmak sevdasına kapılmadı. The Pawn'ın başarısını hepimiz biliyoruz. **Magnetic Scrolls'un büyüklüğü bir kez daha ortaya çıktı. Çünki o büyük bir başarının hemen ardından kalitesiz bir oyun çıkarmak yerine aynı başarıyı tekrarlayacak yeni bir oyun üzerinde tam iki yıl çalıştı. Ve bu iki olumlu adım bize Guild Of Thieves'i** kazandırdı. Adı geçen bu oyun İngiltere'de yılın oyunu seçildi.

Üçüncü oyunları **Jinxter** artık Magnetic Scrolls'un üstünlüğünü herkese kabul ettirmişti.

Magnetic Scrolls aynı zamanda **Rainbird** firmasının büyümesini de sağladı. Tony Rainbird ölü doğan QL'deki oyunun ziyan olduğunu ilk anlayanlardandı. Birgün Magnetic Scrolls'un kurucularından ve ortaklarından olan **Anita Sinclair**'in (**Sir Clive** ile sadece isim benzerliği) yazdığı bazı oyunları görmek için bürosuna davet etti. **Tony Rainbird Anita**'ya elinde başka oyunları olup olmadığını sorduğunda **Anita The Pawn**'ın QL versiyonunu gösterdi. **Tony The Pawn**'ın tüm haklarını vermesi kaydıyla Anita'nın diğer oyunlarını alabileceğini bildirdi. O oyunların matah bir şey olmadığını çok iyi bilen **Anita Sinclair** seve seve kabul etti.

Ogün bugün **Magnetic Scrolls Rainbird** işbirliği sürmekte. Her iki taraf da bu durumdan çok memnunlar.

Anita Sinclair şirket politikaları olarak yılda en çok dört oyun yapmayı kararlaştırdıklarını. Sekiz oyun yapıp belli bir kaliteye ulaşmak yerine dört oyunla kaliteyi ikiye katlamanın çok daha akılıca olduğunun bilincindeler.

Anita Sinclair'in kendi deyimiyle "İnfocom gibi biz de çokluk yerine niteliği ön planda tutuyoruz. Ama biz Infocom ile rekabet yerine onlarla dostluktan yanayız. Bizim tek amacımız oyunlarımızın çok iyi olması. Çok küstahça gibi gelebilir ama İngiltere'de bizden iyisi yok. Amerika da ise sadece **İnfocom** bizim gibi kaliteli adventure'ler yapmakta."

Anita Sinclair'in ne kadar haklı olduğunu en son ürünleri **Corruption** ve **Fish** göstermiyor mu?

MİNE'YE BU LİSTE YAKIŞIR...

- Commodere 64
- Amiga 500
- ... Ve Diğer Commodore Ürünleri
- Oyun - Eğitim Programları
- Boş Disket - Kağıt
- ... Ve Diğer Bilgisayar Malzemeleri ve Aksesuarları

- RAMBO III
- LAST NİNJA II
- Read storm resing
- SAVAGE
- EMLYN HUGHES İNT SOCCER
- SUPER SPORT SOCCER
- ARMALYTE
- Pepsi Challange
- OPERATİON WOLF
- Love or led die
- After Burner
- Street Sport Football
- Winter Edition
- Fast Break
- BACK EM
- Serve and Volley
- Game Over II

ATARİ, MSX, ARMSTRAD, SİNCLAİR PROGRAMLARI

Oyunlarımızın tamamı kasette ve orijinal kayıtlıdır.

MİNE ELEKTRONİK
Moda Cad. 46 KADIKÖY - İST. Tel: 346 85 22

17 - 31 ARALIK TÜYAP FUARI'NDAYIZ

YAKIN DOSTUNUZ!....

ABACUS

En yeni Commodore 64 ve Amiga programlarıyla 17-31 Aralık "88'de Fuarı'nda buluşmak üzere..

TÜYAP SERGİ MERKEZİ
TEPEBAŞI - İSTANBUL

DİKKAT

HERKEZE TÜYAP HEDİYE FUARI DAVETİYESİ BİZDEN ....

Abacus Standı na gelin Sürprizlerimizle tanışın

SAFA TANITIM 1608211

ABACUS

Bilgisayar Merkezi Ltd. Şti.
Tel: 130 49 60 Nişantaşı -

SORUNLARINIZ... BİLMEDİKLERİNİZ...

DOLPHİN DOS

Commodore 64 bilgisayarının 1541 disk sürücüsü ile çalışma hızı oldukça düşüktür. 1541'in ilk üretildiği zamanlarda bu hız yeterli idi. Fakat bugün, diğer bilgisayarlarla karşılaştırıldığında 1541 disk sürücüsü oldukça yavaştır. Bu hızı arttırabilmek için bir çok hızlandırma programı hazırlanmıştır. Fakat bunlarda hızı en fazla 6 kat arttırabilmekte ve ayrıca da güvenli olmamaktadır. Ayrıca bu tür programlar çoğunlukla sadece PRG dosyaların yüklenmesi sırasında işe yaramaktadır. Yani SAVE işlemlerinde ve SEQ dosyalarla çalışmada bir fayda sağlayamamaktadır.

Bu nedenlerden ötürü C64-1541 ikilisi için bir çok yeni DOS (Disk operating system) yapılmıştır. DOLPHİN DOS'ta bunlardan biri ve en uyumlu ve kullanışlı olanıdır. DOLPHİN DOS C64-1541 ikilisinin çalışma hızını PRG dosyalarında 23-25 kat ve SEQ dosyalarında 10 kat arttırmaktadır. Bunun yanı sıra C64'te bir çok kullanım kolaylıkları sağlamakta ve disketleri istenirse 749 block formatlama olanağı sağlamaktadır.

DOLPHİN DOS'un 1541'in hızını nasıl arttırdığını kısaca şöyle açıklayabiliriz.

1541 in normal yapısı RAM buffer yoktur ve 1541 ile C64 arasında bilgi alış-verişi seri yoldan yapılmaktadır. Sürücünün içine takılı olan disk ise yaklaşık dakikada 300 tur atmaktadır. Bu haliyle C64'e yaklaşık saniyede 400 Byte gönderilebilmektedir. Sürücü disket üzerinden bir block okuduktan sonra bu bilgileri, C64'e gönderene kadar başka bilgi okuyamaz. Bilgi alış-verişi seri yoldan yapıldığı için de çok zaman kaybı olur. Yani sonuç olarak disketin 4 turundan bir block okunabilmektedir.

Dolphin Dos'ta 1541'in işletim sistemi (yani dosu) değiştirilir ve eskisiyle uyumlu yeni bir işletim sistemi yerleştirilir. Ayrıca sisteme 8 Byte'lik RAM buffer eklenir. C64 ile 1541 arasında bilgileri çok süratli gönderebilmek için de paralel bağlantı yapılır. Bu şekilde RAM buffer olduğu için disketten sürekli bilgi okunur ve bunların C64'e gönderilmesi için beklenmez. C64 ile 1541 arasında seri yolun yanı sıra paralel yol olduğu için bufferdeki bilgiler süratle C64'e gönderilir. Bu durumda da sonuç olarak disketin bir turunda yaklaşık 6-7 block okunur.

Bazı C64-1541 kullanıcıları Dolphin Dos acaba cihazlarıma, ya da disketlerime zarar verir mi diye kuşkuya düşmektir. Yukarıda da açıklandığı gibi hız mekanik olarak değil elektronik olarak sağlamaktadır. Sadece bilgi alış-verişindeki zaman kayıpları ortadan kaldırılmaktadır ve 1541'in mekanik çalışmasında bir değişiklik yapılmamaktadır. Bu sebeplerden ötürü cihazların veya disketlerin arızalanması ya da zarar görmesi söz konusu değildir.

ÖZELLİKLERİ

— Disket formatını değiştirmeden 202 blocku 6 saniyede yükler ve 10 saniyede kayıt eder.

— Sequential (SEQ) dosyaları normalden 10 kez daha hızlı işler.

— Disketler 27 saniyede 35 (664 block) veya 40 (749 block) trock olarak formatlanır. (verify dahil)

— Scratch ve validate 6 kez daha hızlı işlenir.

— C64 de Centronix printer bağlama imkanı tanır.

— Klavye üzerinden kullanılabilen 30-40 adet kullanım kolaylığı ve fonksiyon sağlar.

64'ler sayfa 48

DRIVE KOMUTLARI VE KLAVYE KOLAYLIKLARI

OPEN 1, 8, 15, ".....": CLOSE 1 yerine ←..... kullanarak disk sürücüye göndermek mümkündür. Yalnız ←RETURN ile disk sürücünün hata kanalını okumak mümkündür. ← x komutu ile Dolphin Dos statüsünü okumak ve değiştirmek mümkündür. Disketteki programları silinmeye karşı kilitlenme olanağı vardır. Disketleri 664 veya 749 block olarak formatlamak mümkündür.
F tuşları 12 adet fonksiyona programlanmıştır.

F1: LİST F2: Sys $0 Sys $Ø
F3: RUN F4: &* (OLD)
F5: LOAD F6: SAVE" :
F7: DİROCTORY F8:← x

C= F1: Open 4,4: CMD 4: LİST
C= F3: Monıtorde geri tarama
C= F5: Monıtorde ileri tarama.
C= F7: LOAD " ", 8,2 (Ram kapalı yükleme)

Ayrıca kernal üzerinde DUMP yapmayı sağlayan minik bir monitor mevcuttur.

SYS komutu ile hex sayılar kullanılabilir ve & komutu ile hexten decimale ve decimalden hexe sayı çevrimi yapılabilir.

Ayrıca kontrol (CTRL) tuşlarını kullanarak ekranın hardkopisini almak, tuş tekrarlamayı açıp/kapatmak, kursoru sol alt köşeye veya 20 karekter sağa götürmek, kursorun önündeki veya arkasındaki karekterleri silmek, fonksiyon tuşlarını kapatmak, kusör kopy yapmak, basıc listeyi yavaşlatmak veya durdurmak, diroctory almak v.b. işlemleri yapmanız mümkündür.

Dolphindos bunlar ve bunlara benzer daha bir çok yeteneğe sahip en iyi ve en güvenilir DOS sistemidir.

Son zamanlarda çıkan SHOT-EM UM oyunlarına bir yenisi daha eklendi. Konusu her shot em up oyunun da olduğu gibi ekranda her gördüğünüzü temizlemek. Oyun gerek grafik gerekse konu bakımından flyingsharka çok benziyor. Yalnız ufak bir farkla, bu sefer bir Helikopteri kullanıyorsunuz. Helikopteriniz oldukça ince yapılı. Ayrıca oyunda otomatik ayarı yok.

Düşman olarak hemen hemen hepsi kara ve denizde. Yani havadan gelen uçaklarla boğuşmıyacaksınız. Ayrıca oyun çok yavaş. Hedefleriniz, oldukça hantal.

Bu yüzden onları rahatça teker teker haklıyabilirsiniz.

Oyunda karşınıza sürüsüne bereket tank çıkıyor. Yalnız tankları ve gemileri ancak iki atışta temizliyebiliyorsunuz. Bundan başka ekranda bir sürü hareketsiz hedefte var. Ayrıca size çok puan kazandıran kırmızı hedefler de var.

Oyunun grafikleri oldukça iyi. Bu tür oyunlardan hoşlananların kaçırmaması gereken bir oyun...

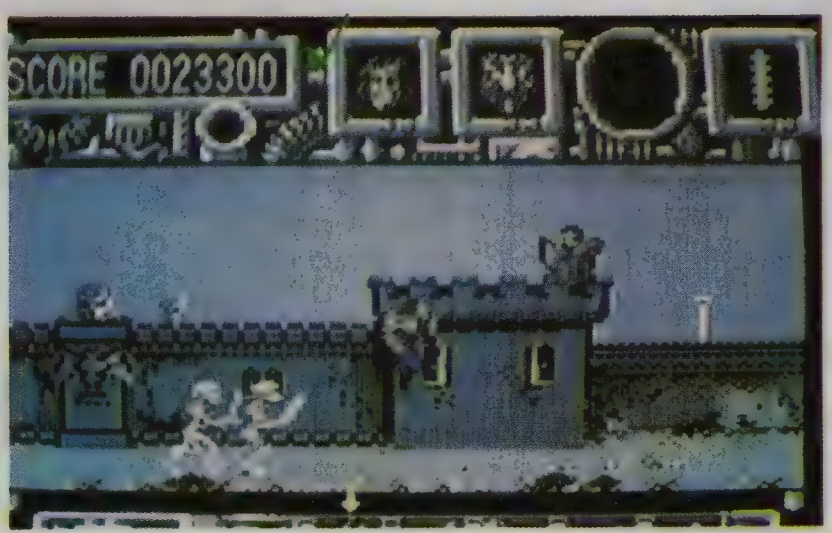
MERT GÖKKAYA

Hysteria

Bazı kötü düşünceli kişiler planlarını bozmak isteyen Hysteria'yı zamanın öncelerine yollamışlardır. Tabii kahramanımızda boş durmayarak geri gelmeye çalışacaktır. İşte bu andan itibaren Hysteria'nın kontrolünü alıyorsunuz ve kötü niyetli üç kişiyi durdurmak ve kendinizi çağımıza geri getirmelisiniz. Oyun toplam üç bölümden oluşuyor ilk ve ikinci bölümler geçmişte son bölüm de gelecekte geçiyor.

İlk bölümde yapmanız gereken şey sütunların üstünde bulunan heykelleri vurarak ortaya çıkan topları toplamalısınız. Toplar iki çeşittir, bunlardan sarı toplar alttaki iconların kullanmanıza yarar bu iconları kullanmak için joysticki aşağı çekip ateşe basmalısınız. İkinci toplar yıldıza benzemektedirler. Bunları aldığınızda sizi bulduğunuz bölüme götüren kişinin resmini oluşturmaya başlıyorsunuz, çağ atlamak için resimleri mutlak tamamlamalısınız. Siz bu topları tamamlamaya çalışırken size engel olacak yaratıklarda çok fazla ateş eden heykeller, kafanıza taş atan yaratıklar, iskeletler bunlardan yanlızca bir kaçı.

Sizin de bunlara yarış yapabileceğiniz birçok şey var oyuna ilk başladığınızda yalnızca kafanızdan çıkan şimşekler var. Bunu alttaki iconları alarak değiştirebilirsiniz. Bu iconlar sırasıyla: **1- Şimşek:** Kafanızdan çıkan şimşekler sağlar, **2- Patlama:** Bu size hızlı mızraklar sağlar böylelikle uzağındaki bir düşmanı vurabilirsiniz, **3- Köpek:** Ateş ettiğinizde etrafınızda dönen mermi sağlar, **4- Sinek:** Size uçmanızı sağlayacak bir jet verir bunun sayesinde uçarak düşmanlarınızı avlamanızı sağlar, **5- Boksör:** Bu da köpekte olduğu gibi etrafınıza mermi sağlar fakat bu mermiler birden fazladır. Ekranın üst tarafındakiler ise, sol üst köşede skorunuz, yanında yüzünüz (enerjiniz), tamamlamanız gereken resim, toplamanız gereken iconların dayanma süresi. Her bölüm resmi tamamladığınızda bir canavar çıkıyor bu canavar kötü kişiyi gösteriyor. Onu öldürmek için tamamladığınız resim bitene kadar canavara zarar vermemelisiniz. Bunun içinde canavara geldiğinizde iconlardan sineği mutlaka almalısınız, yoksa canavar karşısında fazla dayanamazsınız. Canavarı öldürdüğünüzde zaman hızla geçiyor ve ikinci bölüme yani orta çağa geliyorsunuz. Burada tehlikelere birkaç tane daha ekleniyor. Bunlar ejderhalar ve surlardan ok atan nöbetçilerdir. Burda topları alabilmek için ok atan nöbetçileri vurmalısınız, eğer iki okçunun arasında kalmış iseniz o oyuna veda etmelisiniz. Oyunda tek hakkınız var ve onu kaybedince oyun başa dönüyor. Öldüğünüzde balon köpükleri halinde etrafa saçılıyorsunuz. Yeri gelmişken joystick'i aşağı çekerek enerji



kalakanı oluşturabileceğinizi söyleyelim. Ejderhaları birkaç vuruşta öldürebiliyorsunuz. Bu bölümün sonuna gelmek istiyorsanız uçan jeti almalı ve okçuları bu yöntemle öldürmelisiniz. Bu bölümdeki canavarı öldürmenin kolay yolu: Düz koşun ve canavar önünüze geçtiğinde ateşe başlayın ve en az enerjisinin yarısını götürmeye çalışın, yoksa diğer bölüme geçmeniz hayal olur. Canavarı öldürdükten sonra son bölüme yeni geleceğe atlıyorsunuz. Bu bölüm bence oyundaki en zor bölümdür. Çünkü etraf karanlık ve size saldıracakları göremiyorsunuz. Bu bölüm de düşmanlarınız tamamen değişiyor yerini robotlar, uzay gemileri teller arasında hareket eden roketler, uçarak gelen maskeler, ateş eden füze rampaları ve daha bir sürü tehlike bu bölümü ilk gelişte geçmek imkânsız. Bu bölümün sonundaki canavarı nasıl geçeceğinizi söylemeyeceğim bunuda siz bulun.

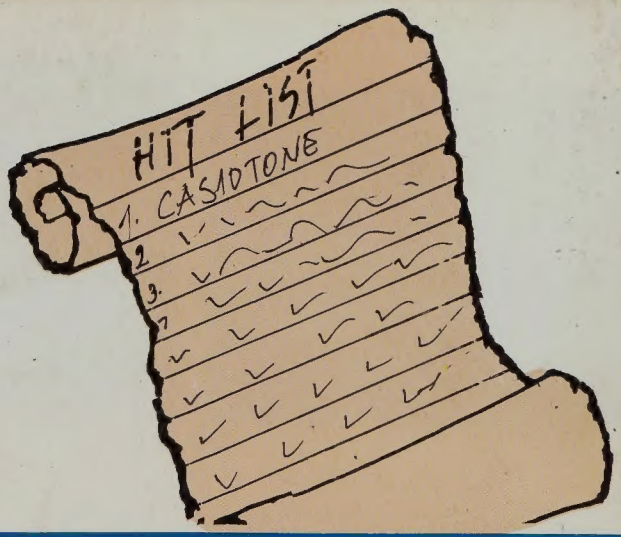
Hysteria sıkılmadan saatlerce sizi bilgisayarlarınızın başına bağlarsa, hiç şaşırmayın Hepinize iyi şanlar.

Orhan CEVHER

İLK YİRMİ

1 Last Ninja II
2 Daley Thompson O.C.
3 Barbarian II
4 G.L. Super Skills
5 Virus
6 Soldier Of Fortune
7 Fox Fight Back
8 Battle Island
9 '43 (New Version)
10 Fernandez Must Die
11 Serve And volley
12 President Is Missing
13 Graffiti Men
14 Eddie Edwards Super Ski
15 Fast Break
16 After Burner
17 Danger Freak
18 4X4 Off Road Racing
19 Vindicator
20 Ocean Ranger

LİSTE BAŞI...



CASIOTONE

MÜZİĞE BAŞLAMANIN YAŞI YOKTUR
CASIOTONE
MÜZİK ALETLERİ ile TANIŞIN...

Beko

Genel Dağıtıcı: Beko Ticaret A.Ş.
İstiklâl Cad. 349-BEYOĞLU-İSTANBUL 152 49 00 - 146 64 06
Ankara: 117 31 25 - İzmir: 18 20 00 - Adana: 280 835

"Lider Müzikçi" **CASIOTONE**

ABONE FORMU

Derginize abone olmak istiyorum. Abone bedeli olan ..... TL. yi **T.C. İş Bankası'nın Ihlamur şubesi nezdindeki** 160965 no'lu hesabınıza yatırdım. Makbuzun fotokopisi ektedir. Abone işleminin yapılmasını rica ederim.

Adım Soyadım .....

Adresim .....

.....

Şehir

☐ Yıllık 24.000. TL

☐ 6Aylık 12.000 TL.

Bu formu doldurup banka makbuzunun fotokopisini ekleyerek, **ŞEHİT ASIM CAD. 51/6-BEŞİKTAŞ-İSTANBUL** adresine göndermeniz halinde Abone işlemleriniz acilen tamamlanarak dergi adresinize gönderilecektir.

Sizin için size özel...

ABONE FORMU

Derginize abone olmak istiyorum. Abone bedeli olan ..... TL. yi **T.C. İş Bankası'nın Ihlamur şubesi nezdindeki** 160965 no'lu hesabınıza yatırdım. Makbuzun fotokopisi ektedir. Abone işleminin yapılmasını rica ederim.

Adım Soyadım .....

Adresim .....

.....

Şehir

☐ Yıllık 24.000. TL ..

☐ 6Aylık 12.000 TL.

Bu formu doldurup banka makbuzunun fotokopisini ekleyerek, **ŞEHİT ASIM CAD. 51/6-BEŞİKTAŞ-İSTANBUL** adresine göndermeniz halinde Abone işlemleriniz acilen tamamlanarak dergi adresinize gönderilecektir.

Arkadaşınız için...

64'ler
AYLIK OYUN AÇIKLAMALARI DERGİSİ

Şehit Asım Cad. No: 51/5-6
Kısmet İşhanı Kat 1
Beşiktaş / İSTANBUL

64'ler
AYLIK OYUN AÇIKLAMALARI DERGİSİ

Şehit Asım Cad. No: 51/5-6
Kısmet İşhanı Kat 1
Beşiktaş / İSTANBUL